

Pif

GADGET
624



**LE TYRANNOSAURE:
IL VIVAIT IL Y A
58 MILLIONS D'ANNEES,
C'EST TON GADGET**

**ROBERT CLARKE TE PRESENTE
"MONSIEUR DINOSAURE"**

M 2806 - 624 - 6,00 F

HEBDOMADAIRE 37^e ANNÉE 9 F TTC TVA 4 %. Algérie 4,20 DA. Belgique 45 FB.
Canada \$ 125. Espagne 115 PTAS. Haïti 7 G. Italie 1600 L. Maroc 5 DH. Suisse 3 FS.
Tahiti 180 CFP. 325 CFA. Tunisie 500 Millimes. Madagascar 420 FMG. 1982.

Ton gadget



UN SQUELETTE DE TYRANNOSAURE

Montage du tyrannosaure

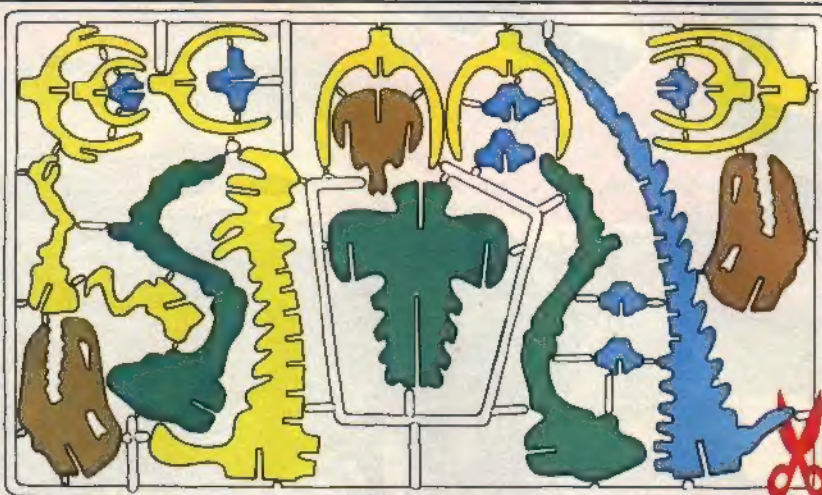
Attention! Détache les différentes pièces à l'aide d'une paire de ciseaux. Pour plus de facilité, il a été attribué à chaque partie une couleur différente.

Voici Tyrannosaure-le-Tyran!
Il y a plus de 100 millions d'années, c'était la terreur de tous les animaux. Il y a de quoi! Ce fut sans doute le plus gigantesque, le plus sanguinaire des carnivores ayant existé sur la Terre. Face à ses seize mètres de long, à ses huit tonnes, les plus féroces de nos bêtes sauvages feraient figure de chatons. Grâce au gadget de cette semaine, tu vas faire plus ample connaissance avec ce monstre de la préhistoire.

Pif.

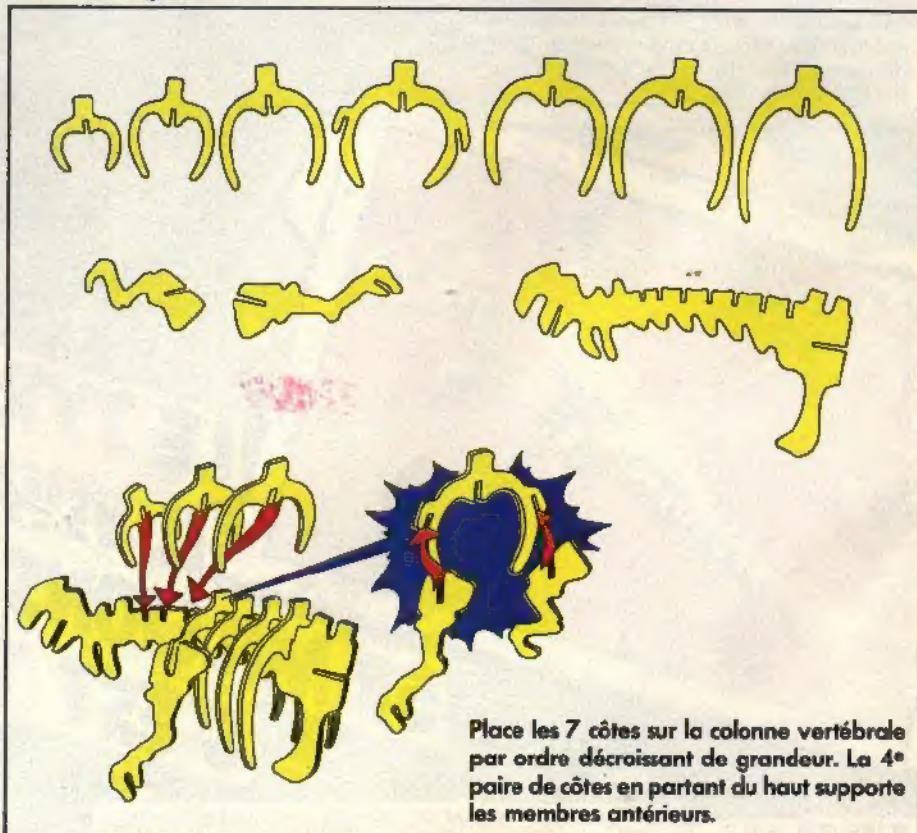


16 mètres de long.
Enorme tête de 1,20 mètre de long.
La tête peut se redresser à 6 mètres de haut.
En position normale, la tête se trouve à 2 mètres du sol.
Les membres antérieurs sont pratiquement inutiles. Ils servent sans doute à l'animal à se mettre debout.
Ses armes : des griffes redoutables en forme de serres.
Plus de 8 tonnes.
Le poids de la queue contrebalance celui du corps et de la tête.
Dents effrayantes de 13 centimètres de long en forme de sabre.
Ses dents servent à déchirer les animaux morts plus qu'à combattre.



Détache toutes les pièces de ton gadget. Lime soigneusement toutes les bavures.
de 4 parties : la tête, le thorax, le bassin et la queue.
Il s'agit de les monter chacune séparément, avant de les assembler.

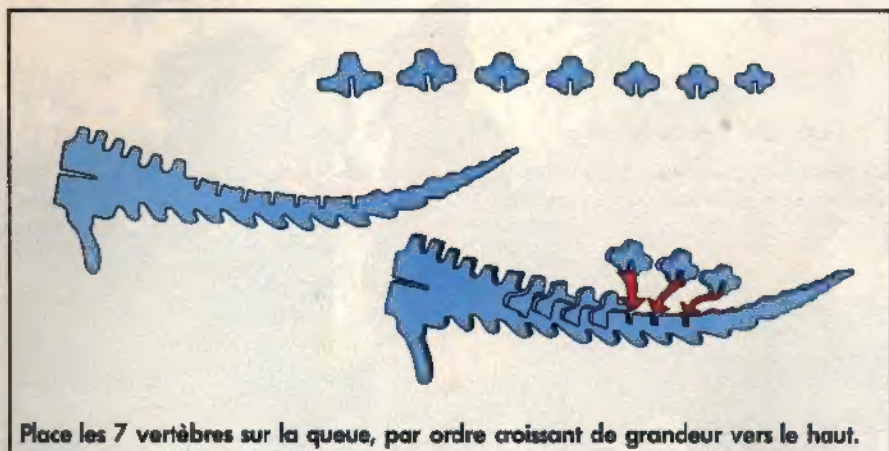
1. Montage du thorax



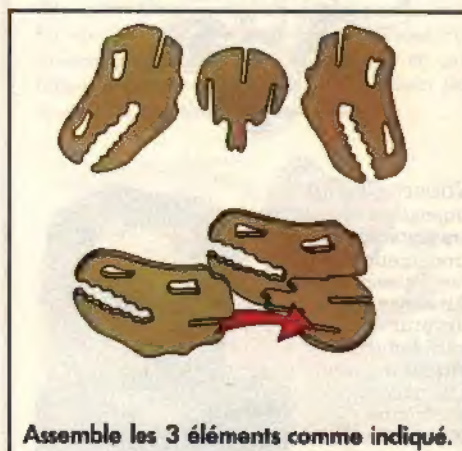
Place les 7 côtes sur la colonne vertébrale par ordre décroissant de grandeur. La 4^e paire de côtes en partant du haut supporte les membres antérieurs.

Le gadget ne convient pas à un enfant de moins de 36 mois.

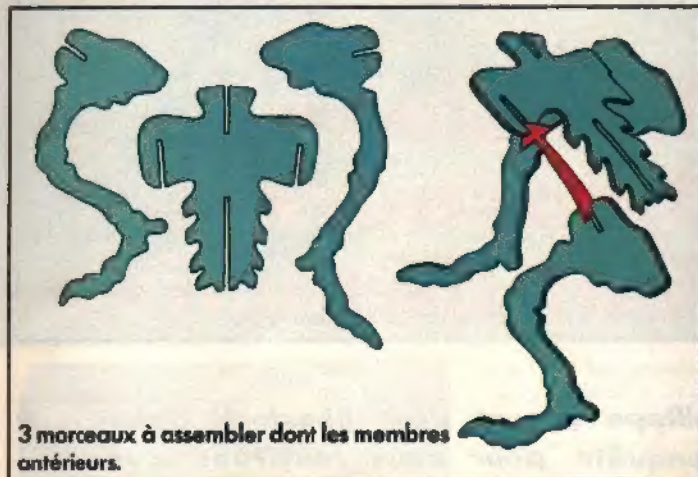
2. Montage de la queue



3. Montage de la tête

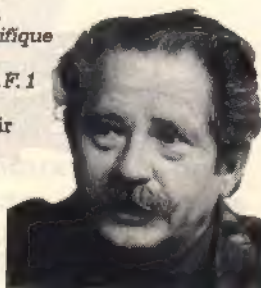


4. Montage du bassin





Robert Clarke,
journaliste scientifique
présentateur et
producteur sur T.F.1
des émissions
télévisées L'Avenir
du futur et Clés
pour demain.
Auteur du livre :
« La naissance
de l'homme »
(Ed. du Seuil).



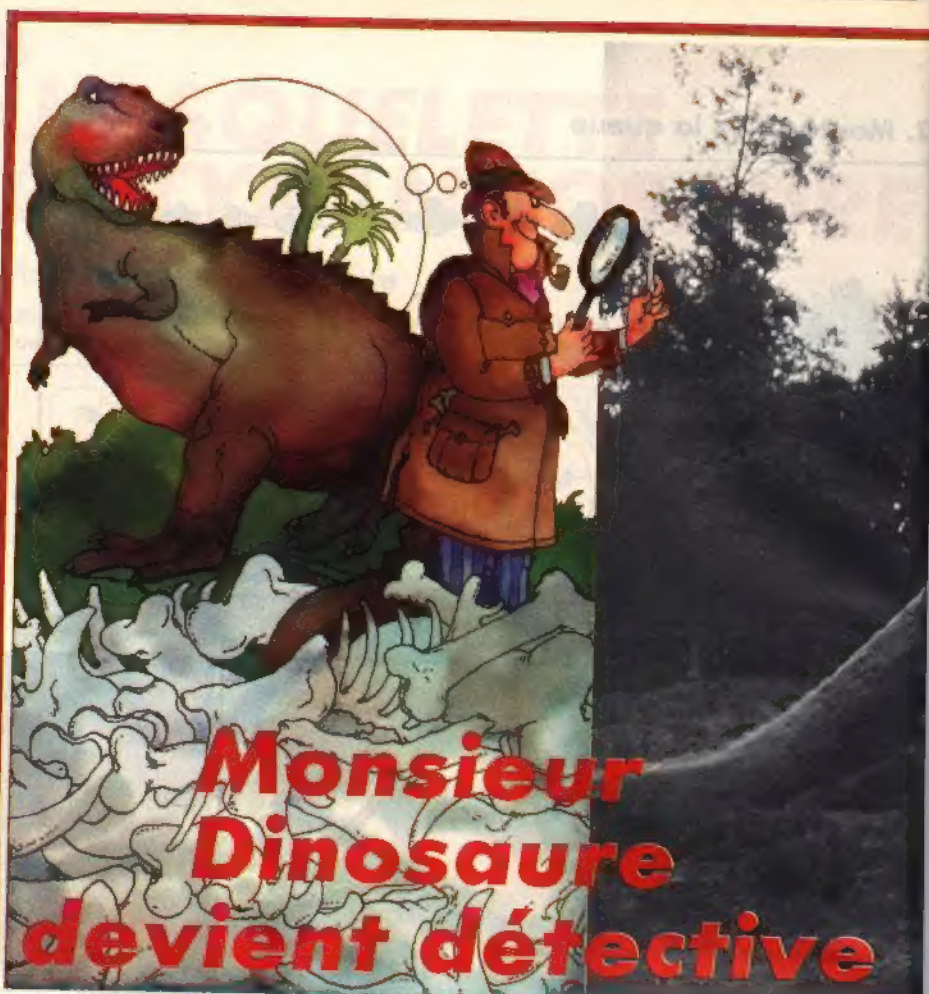
Si un enfant préhistorique, né il y a 20 000 ans, avait pu miraculeusement survivre jusqu'à aujourd'hui, il serait comme n'importe lequel de ses camarades de classe. Comme toi ou moi, cet enfant préhistorique pourrait devenir journaliste ou pilote d'avion, PDG ou ministre.

Mais il n'en a pas toujours été ainsi. Si notre corps est resté le même depuis 20 000 ans, il est le résultat d'une très longue et très lente transformation des êtres qui vivaient avant nous. Nous devons tous quelque chose au scarabée, au ver de terre, au microbe le plus rudimentaire.

Le premier des êtres vivants était une petite cellule ronde, un genre de microbe, précisément. Elle naquit, il y a un peu plus de 3 milliards d'années, dans une flaque d'eau tiède, près d'une crique ensoleillée.

Cette petite cellule ronde va, sans le savoir, lancer la grande aventure de la Vie : l'aventure qui va conduire un être hirsute et nu à avoir l'idée géniale de se dresser sur ses pattes arrière afin de saisir avec ses mains une pierre pour en faire un outil. Cela se passait dans la savane, en Afrique, au sud de l'Éthiopie, il y a 3 millions d'années. L'homme venait d'apparaître.

Si passionnante qu'elle soit, cette grande aventure de la Vie, que Pif va te raconter à partir d'aujourd'hui, n'est qu'un chapitre d'une histoire bien plus vieille et tout aussi extraordinaire : l'histoire de l'Univers. Car nous sommes tous les fils des étoiles. Tout ce qui fait notre corps, comme toutes les plantes, tous les animaux, toutes les pierres de notre vieille Terre, tout cela provient de la même fantastique explosion qui, il y a 15 milliards d'années, a créé l'Univers. Comment? Cela aussi, nous allons te le raconter.



Mais oui, Philippe Taquet c'est Sherlock Holmes. Il mène l'enquête pour nous restituer avec précision des animaux ayant vécu il y a plus de 100 millions d'années.

Je t'invite à le suivre.

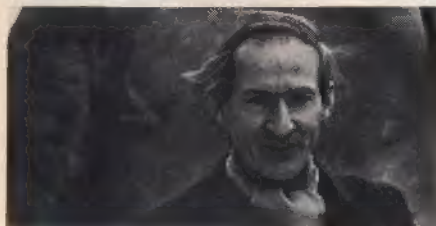
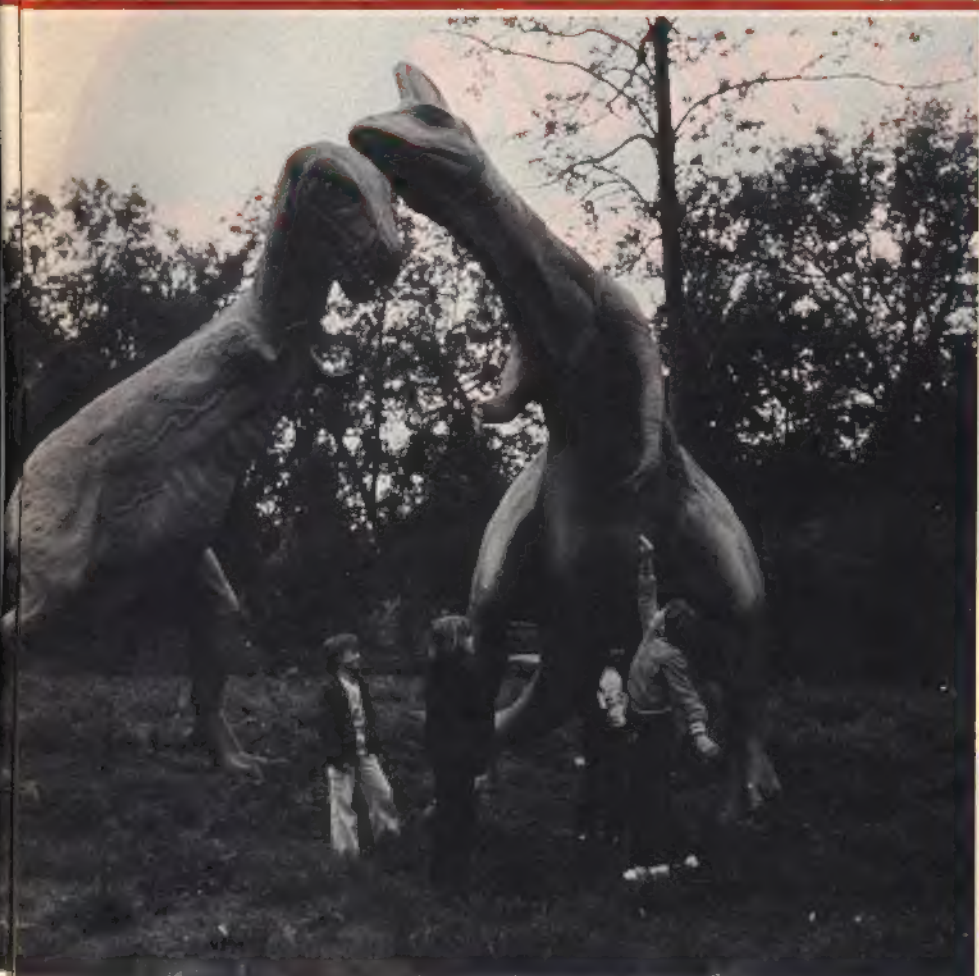
Sherlock Holmes tombe sur un os

Quand il arrive sur les lieux, il y a un cadavre; mais un cadavre qu'il faut reconstituer. Emergeant du sol, un os, une simple vertèbre. Cela suffit, il sait déjà qu'un dinosaure repose ici. Un petit. Alors le bloc de terrain est découpé, plâtré, transporté dans un laboratoire. Un ou deux mois pour extraire les ossements, les coller, les consolider. Un plan est dressé. Pensez donc : un dinosaure, c'est 300 ou 400 pièces qu'il faut assembler pièce par pièce par une succession de raisonnements, de comparaisons. Hercule Poirot prend la relève, il compare avec des squelettes de crocodiles (cousins des dinosaures), rapproche une tête disloquée d'un crâne de dinosaure entier... Reste à déduire la bonne posture : à quatre pattes, dressé, courbé? Élémentaire, mon cher Watson.

Le Dinosaur se fait du muscle

Le cadavre n'est pas frais. Il a 150 millions d'années. Mais fort heureusement, il est complet. On va pouvoir en reconstituer toutes les masses musculaires. Simple question de mécanique. Pour faire fonctionner une patte, que ce soit chez un oiseau ou un dinosaure, un muscle doit être attaché à tel ou tel endroit, doit avoir telle ou telle forme. Monsieur Dinosaur recherche sur les os les points d'attaches des muscles. Chaque muscle qui se met en place esquisse davantage la silhouette de la victime.





Philippe Taquet

Il a laissé ses empreintes

L'enquête se poursuit. Quelle peau mettre sur le dinosaure. « La peau des dinosaures ressemblait à celle des lézards ». Cette affirmation qui tombe de la bouche de notre chasseur n'a rien d'une boutade. De même qu'un pneu laisse son empreinte, les dinosaures ont imprimé à tout jamais l'empreinte de leur peau. On a trouvé des moulages naturels de peau de dinosaures morts dans des régions au climat très sec. Ces animaux, sous l'action de l'air se sont trouvés comme momifiés, puis ils ont été recouverts de sable. De l'eau, chargée de cristaux, a imprégné la peau pour en faire un moulage.



Il est chercheur et paléontologue au C.N.R.S. Sa qualification et sa passion lui ont valu ce qualificatif. On compte une trentaine de « Monsieur Dinosaur » de par le monde, une famille dont tous les membres se connaissent et s'échangent des informations. Il y en a 16 pour les seuls Etats-Unis où les dinosaures sont particulièrement bien « chassés ». Un pays qui compte en outre 25 musées contenant des dinosaures; de quoi rêver, non!

Un poids lourd couleur muraille

Mais combien pesait la victime? Un sculpteur réalise une maquette réduite qui est plongée dans l'eau. Problème de baignoire : on peut ainsi calculer le volume. La densité de la chair de reptile (crocodile) est connue. Une simple règle de trois donne à Monsieur Dinosaur le poids approché de l'animal. Et la couleur de la peau? Bon sang, mais c'est bien sûr. Les éléphants ne sont pas roses. Sans doute les dinosaures étaient-ils bruns ou verts pour se fondre dans le paysage... Sans doute, mais... l'enquête piétine! Certains de nos reptiles sont couverts de rayures vives. Mais les dinosaures ont bel et bien emporté leur secret dans la tombe, tout comme on ne saura jamais quelle fut la forme de leurs yeux, ronds ou fendus en amande?

Champion toutes catégories

Les dinosaures semblent frappés de « recordité ». Un Américain vient de découvrir dans l'Utah les restes d'un énorme dinosaure. L'omoplate mesure 2,30 m de long, ce qui laisse augurer un poids de 100 tonnes! Du coup il l'a appelé « Supersaurus ».



Le brontosaurus, ça trompel

La chasse au dinosaure réserve bien des surprises.

Dernière péripétie en date. On vient de découvrir que le brontosaurus, que tout le monde connaît, a été affublé d'une tête qui n'est pas la sienne, mais « empruntée » à un autre dinosaure.

Si vous trouvez la bonne tête...

Les travaux des chasseurs de dinosaure peuvent permettre à des sculpteurs de réaliser des maquettes plus vraies que nature, comme ici dans le parc animalier de St Vrain.

Les terribles lézards

En 1822 sont découverts les premiers restes fossilisés de dinosaures. C'est la stupéfaction! A qui ont appartenu ces os gigantesques? A des baleines, à une race éteinte de géants? C'est ainsi que le mot de dinosaure signifie « terrible lézard ».

C'est vers 1846 qu'on a commencé à avoir une meilleure idée du monde des dinosaures; un monde bien plus varié qu'on ne l'imaginait : 600 espèces répertoriées, avec des bipèdes, des quadrupèdes, des herbivores, des carnivores. Certains ne sont pas plus gros qu'un poulet, d'autres sont énormes. Ce sont des reptiles différents de ceux que nous connaissons, car ils ont des membres verticaux. Les dinosaures sont apparus il y a 230 millions d'années pour quitter brusquement la scène il y a 65 millions d'années. Pour mémoire, le premier homme n'a « que » 3 millions d'années.



**"Moi, BIG JIM,
j'habille les aventuriers
de 6 à 14 ans."**

Big Jim, tu le connais. Tu as peut-être joué avec lui à plein d'aventures. Big Jim vient de donner son nom à des blousons, des jeans, des salopettes. Ce sont des vêtements très sympa. Ils ont un style relax et sportif comme Big Jim. Essaie-les et tu verras.

Autre chose intéressante : Big Jim va organiser un grand concours. Tu trouveras tout expliqué dans ton Pif du 24 mars 1981 ainsi que dans les magasins de vêtement Big Jim de ta ville que tu reconnaîtras grâce au poster de sa vitrine.

Le premier prix, c'est une semaine à Disneyworld en Floride, avec tes parents. Du 2^e au 5^e prix, il y a 4 vraies motos à essence, répliques exactes des grosses motos.

Ensuite, 996 magnifiques accessoires de "l'univers Big Jim" (voitures, bateaux, équipements divers, poupées mannequins).

A bientôt et bonne chance.



**BIG
JIM**

Les vêtements d'enfants.



Réponses à tout



La fièvre que l'on n'attend pas

J'ai été pris d'une forte fièvre la semaine dernière et je voudrais bien savoir pourquoi...

Noël Courtois
Saint-Denis

Le corps humain ressemble à une forteresse assiégée en permanence. Parmi ses ennemis les plus acharnés il y a les microbes, les bactéries, les virus et les germes porteurs de maladies.

Alors, il suffit d'une petite blessure ou d'un courant d'air pour ouvrir une brèche dans cette citadelle. L'infection se répand dans le sang et se manifeste par des douleurs, et... par la fièvre.

Une fois l'infection dans la place, notre sang avec ses troupes d'élites (les globules blancs et les anticorps) lutte pied à pied pour stopper l'infection et la destruction des globules rouges. Dans cette bataille, tout l'organisme entre en

jeu, c'est la mobilisation générale ! Devant cette activité, la température du corps augmente.

En cas d'attaque, la fièvre est donc la sonnette d'alarme. Si elle persiste avec ténacité, il vaut mieux appeler le docteur pour recevoir le renfort des médicaments.

Pif



J'ai particulièrement apprécié ton article sur les animaux martyrs. Ça tombe très bien, et j'en profite pour te poser ma question. J'ai fondé un club de défense des animaux et j'ai recueilli dernièrement 500 signatures contre le massacre des bébés phoques. Je voudrais savoir où je peux les envoyer.

Michel Marie - Paris

Entre chien et loup

Les aventures d'Ann et d'Ayak me passionnent. A propos, certains lecteurs ont dit qu'il ne faut pas confondre un chien et un loup... mais n'est-ce pas un peu la même chose ?

Stéphane Meisner - Strasbourg

Le loup et le chien font partie de la famille des "canidés" qui compte également : le chacal, le renard et le fennec. Mais il s'est produit une chose surprenante. En effet, on peut observer une étonnante fixité à un type général : chez le loup, le chacal et le renard. En revanche, le chien offre une multitude de races très diverses. Ce sont les hommes qui ont modelé ces races pour leurs besoins. En ce sens, il a dû sembler évident à nos ancêtres de Cro-Magnon que le loup n'offrait aucun intérêt à être domestiqué.

D'ailleurs, si l'on se réfère aux dessins de l'homme préhistorique, on constate que tous les représentants de l'espèce canine avaient un seul et même type : celui du saluki, le plus vieux chien que l'on connaisse.

Pif



Pilote de ligne ? Dur, dur...

Je me passionne pour l'aviation. Plus tard je veux être pilote de ligne, mais mes parents m'ont dit qu'il fallait faire beaucoup d'études. Je voudrais savoir lesquelles ?

Pascal Casanova - 12 ans - Paris

Je me suis adressé à Air France pour savoir dans quelles conditions tu pourras un jour devenir pilote de ligne. Il faut que tu saches tout d'abord que la fonction de pilote de ligne est de seconder le commandant de bord, de le suivre dans ses différentes fonctions, de partager avec lui le pilotage de l'avion.

Concernant les conditions de recrutement, il faut être âgé de 21 ans au moins et de 35 ans au plus, être français et avoir fait son service militaire. Le niveau d'études exigé est le baccalauréat ou un diplôme équivalent. Ensuite, il faut être titulaire du brevet et de la licence de pilote professionnel, et du certificat d'aptitude aux épreuves théoriques du brevet de pilote. Autre chose de très important, avoir une grande pratique de la langue anglaise. Comme tu le vois, ce n'est pas gagné d'avance. Je te souhaite beaucoup de patience et de courage.

SYGMA

Pif

Pif

Réponses à tout
Pif-gadget
126, rue Lafayette
75461 Paris. Cedex 10
BP: 90

Sus aux grincheux !

Certains grincheux parlent d'un Dicentim trop bête, d'un Pifou "pas glop" du tout avec ses "glop-glop", d'un Rahan décevant, de jeux naïfs... Eh bien moi, je crois que ces gens-là sont des énergumènes. Un peu de logique, voyons ! le journal doit être pour tous ! Crois-moi, celui qui me fera perdre l'envie de ton journal n'est pas encore né ! En tout cas, bravo pour tes reportages !

Hervé Geodefroy - Nice

Tes encouragements et tes félicitations me vont droit au cœur. Comme tu l'as peut-être remarqué, j'accorde beaucoup moins de place et donc d'importance aux "énergumènes". Ah ! certes, je tiens compte de leur opinion ! mais j'estime comme toi que ce journal s'adresse à tous et je ne vois pas pourquoi, la "grincherie" tiendrait une place aussi importante, alors qu'elle est somme toute très minortaire.

Pif

Chutes en cascade

Mon frère ne veut pas me croire quand je lui dis que les chutes du Zambèze sont les plus grandes du Monde. Il prétend que ce sont celles du Niagara. Qui a raison ? Merci d'avance !

Myriam Bachelet - Thionville

J'en suis navré, mais vous avez tort tous les deux ! Les chutes d'eau les plus hautes du Monde sont les chutes Angel sur la rivière Carrao au Vénézuéla. Elles ont 979 m de dénivellation.

En revanche, les plus larges sont les chutes Khône au Laos qui atteignent plus de 10 km. Enfin, les chutes qui ont le plus gros débit sont celles de la Guaira sur le fleuve Alto Parana, entre le Brésil et le Paraguay. Elles débitent 13 300 m³/s en moyenne ; de quoi remplir Notre-Dame de Paris en 2 secondes !...

Comme tu le vois, les chutes du Niagara et du Zambèze ne sont en vérité que les plus connues !

Pif

En plein cirage

J'en ai ras-le-bol ! Une fois par semaine, ma mère me dit : "Est-ce que tu as ciré tes chaussures ?" Je ne vois pas l'intérêt à avoir des chaussures qui brillent...

Xavier Pastureau - Dijon

On cire les chaussures pour les rendre imperméables...

Quand il pleut, ce n'est pas superflu ! Le cirage empêche l'eau de traverser le cuir et d'abîmer les chaussures. Il permet en outre de tanner le cuir et de lui conserver sa souplesse. Quand on connaît le prix des chaussures, on comprend mieux les recommandations de ta maman.

Pif



Un sport de voyous ?

J'ai bien aimé tout ce que tu as dit avec Jean-Pierre Rives sur le rugby. Mais ne trouves-tu pas que c'est un sport dangereux ?

Antoine Minarolles - Vierzon

Le rugby n'est pas plus dangereux que les autres sports. D'ailleurs, par rapport au nombre total des joueurs de rugby, le nombre d'accidents graves est extrêmement restreint. Bien sûr, c'est un sport de contact, mais bien pratiqué le plaquage n'est pas plus dangereux qu'une prise de judo. Le tout est d'être bien préparé, bien entraîné et de ne pas avoir peur. Lorsqu'on a peur, on est contracté, et l'accident arrive plus facilement.

Non, ce qui est vraiment dangereux, et cela est vrai pour tous les sports collectifs, c'est le mauvais esprit et l'énervement qui engendrent les brutalités.

Pif

Non ! le rugby n'est pas un sport dangereux, mais... il peut être salissant !

P.M. PUBLICATIONS : PIF GADGET

126, rue La Fayette 75461 PARIS CEDEX 10 - Tél. 246.92.25.

Directeur de la publication : Jean-Claude Le Meux.

Rédacteur en Chef : Robert Andréucci.

Secrétaire général de la rédaction : Alain Le Bihan.

Rédaction : André Perrot, Roger Dal, Léon Wisznia (chefs de rubrique), Jean Pénichon, Michèle Lecreux, Pierre Veillé.

Secrétariat de Rédaction : Claude Bardavid, Gilbert Favre.

Maquette : Jean-Pierre Labesse (chef de studio), Michel Cassou, Carlos Muñoz.

Documentation : Claude Vacherot.

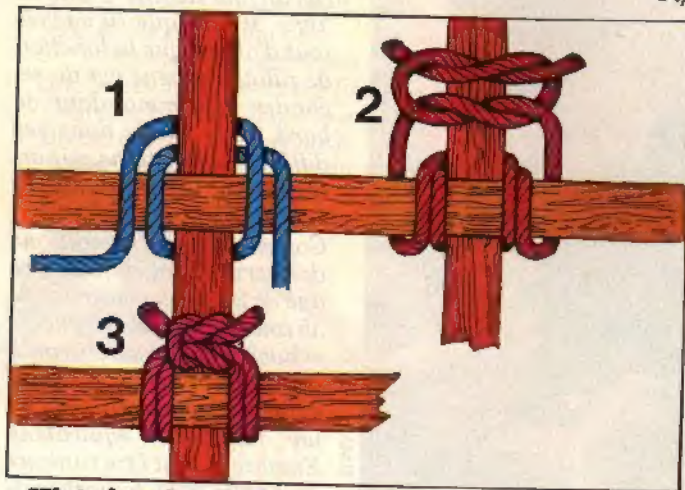
Affaires commerciales : Romuald de Jomaron.

Promotion et relations extérieures : Gérard Lanternier.

Publicité : Régie 8, au journal.

Directeur : Jean-Pierre Soupa.

Chef de publicité : Suzel Messerschmitt.



Histoire de nœuds

Je vais à la campagne et je voudrais faire une cabane. J'ai des morceaux de bois et de la ficelle, mais je ne sais pas comment faire les nœuds pour que ça tienne !

Émile Montagnon - Nevers

Voici une manière très efficace de réunir entre elles

deux pièces de bois, sans clous ni vis, simplement à l'aide d'un bout de ficelle. Cela s'appelle le "nœud de brélage".

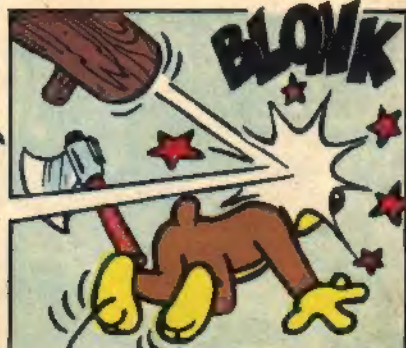
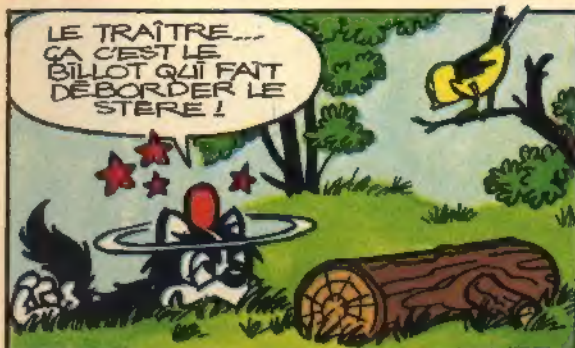
1 - Fais une boucle comme celle-ci au milieu de la ficelle.
2 - Remonte les extrémités de la ficelle et fais un nœud plat.

3 - Serre fermement le tout.

Pif

Pif

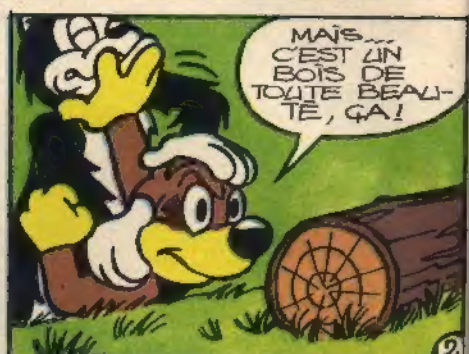
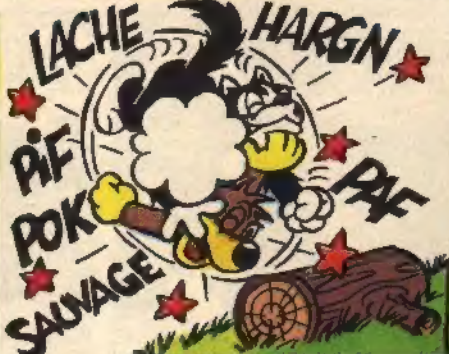
Le billot de l'espace

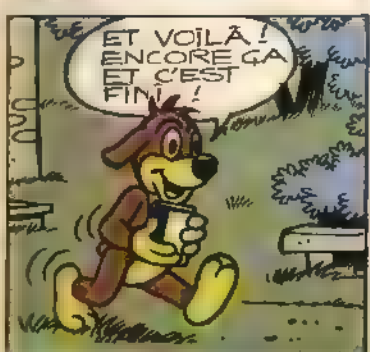
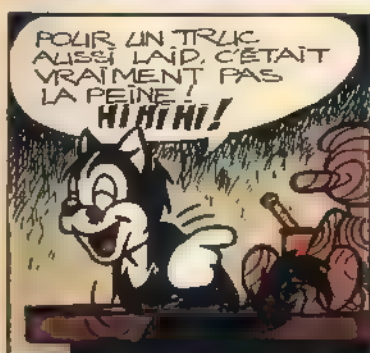
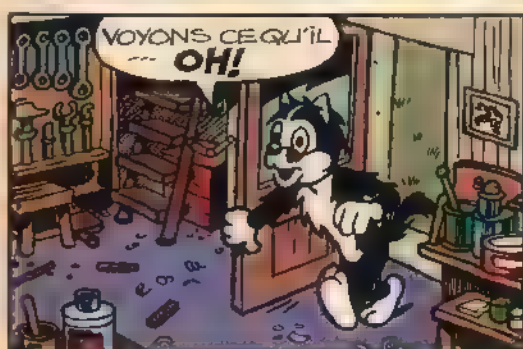
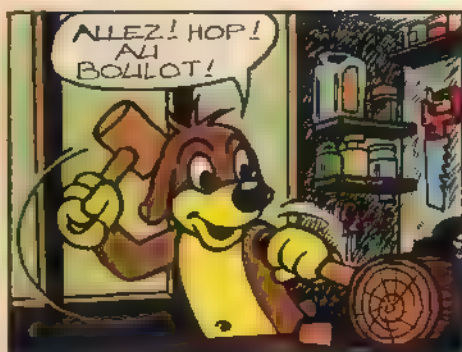


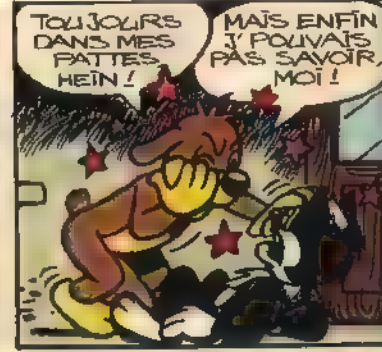
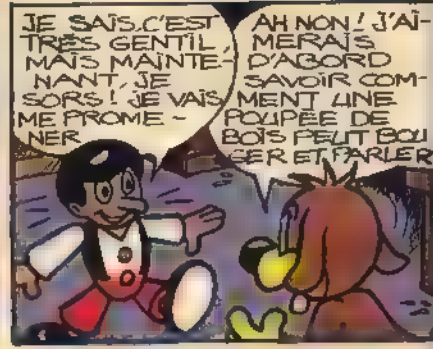
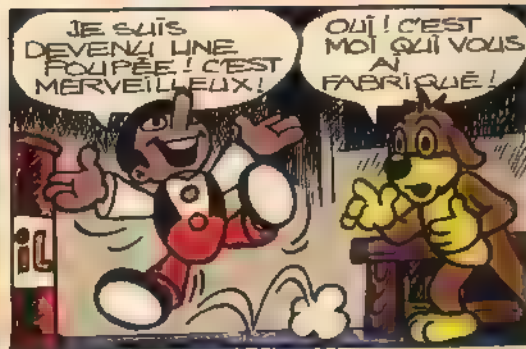
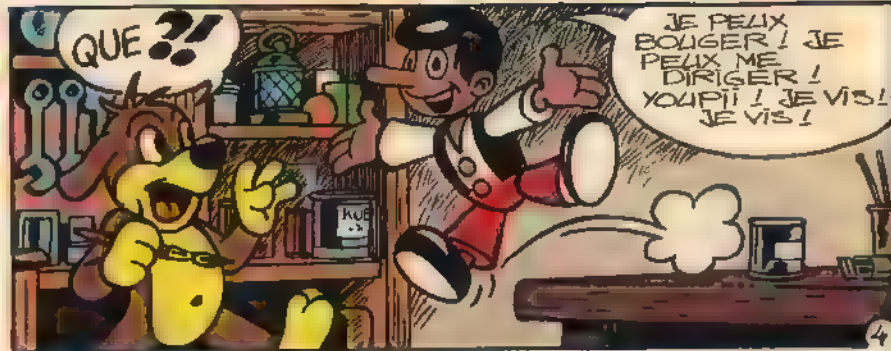
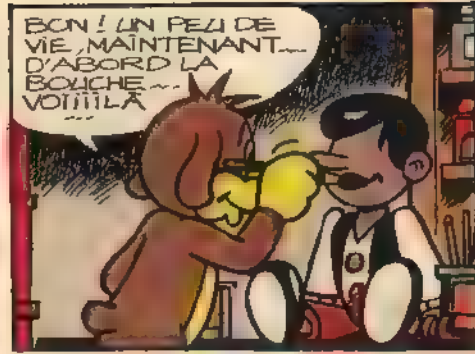
SCÉNARIO: F. CORTEGGIANI

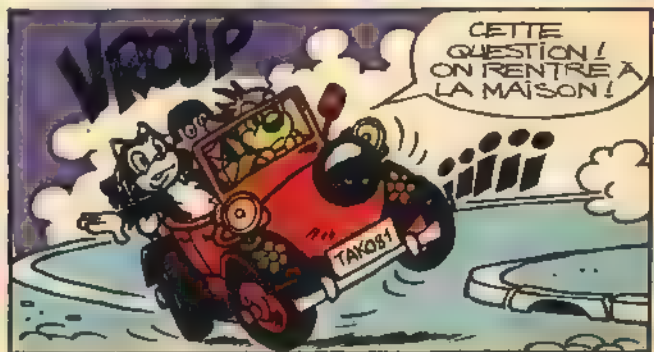
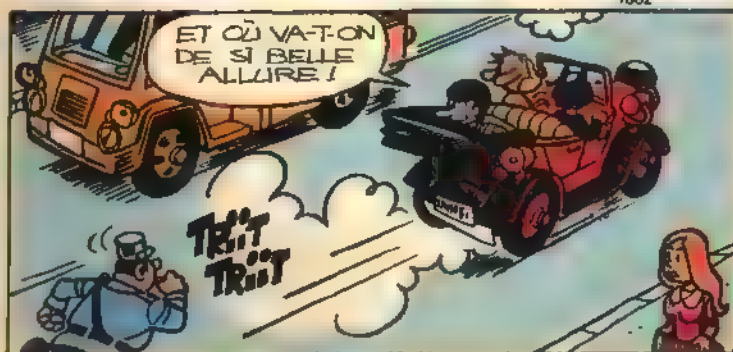
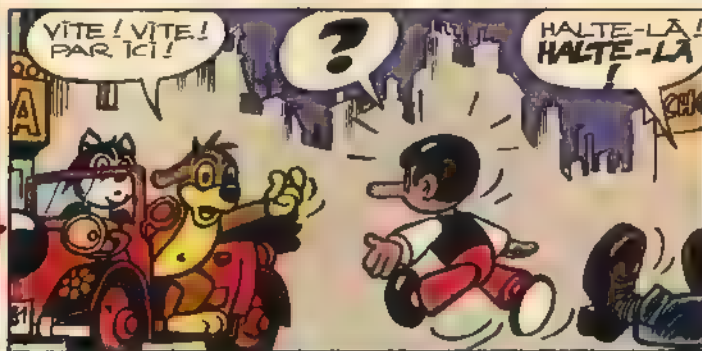
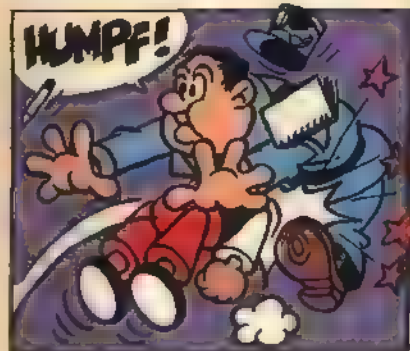
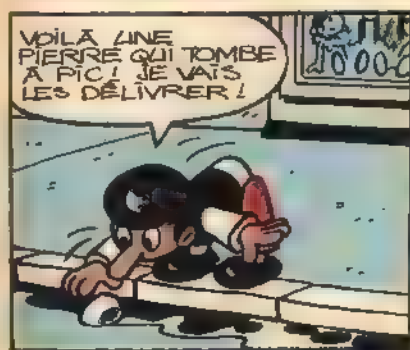
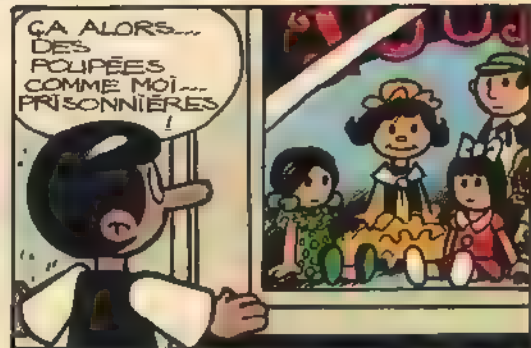
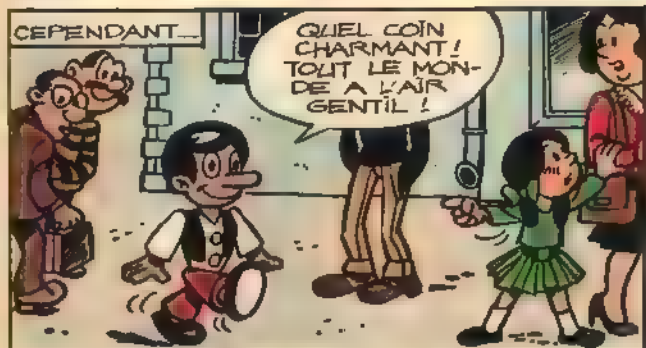
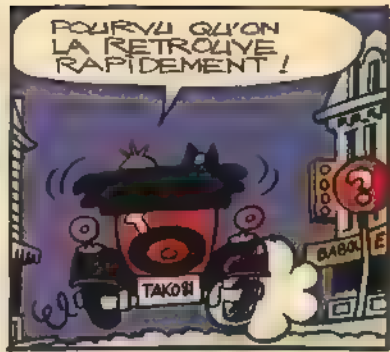
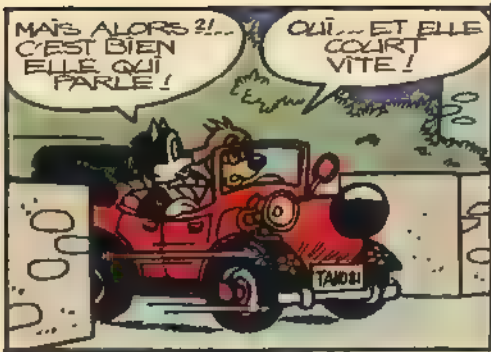
D'APRÈS C. ARNAL

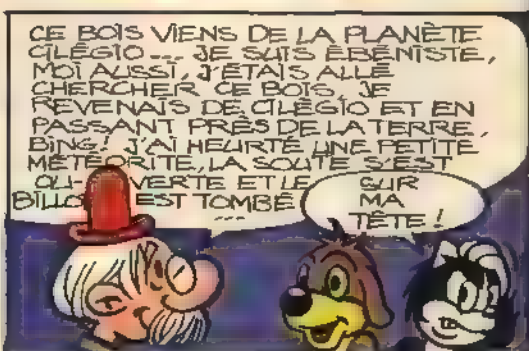
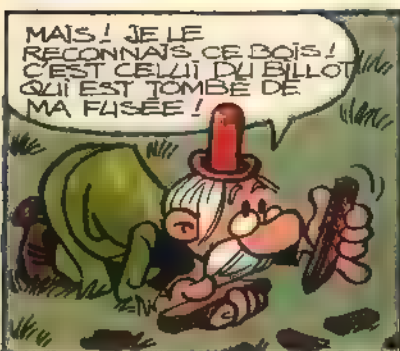
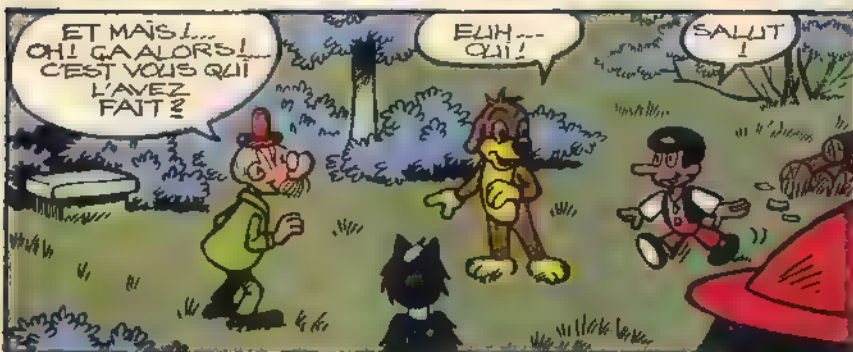
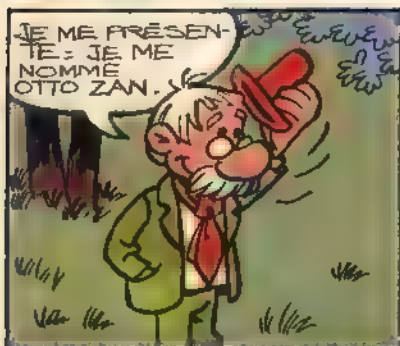
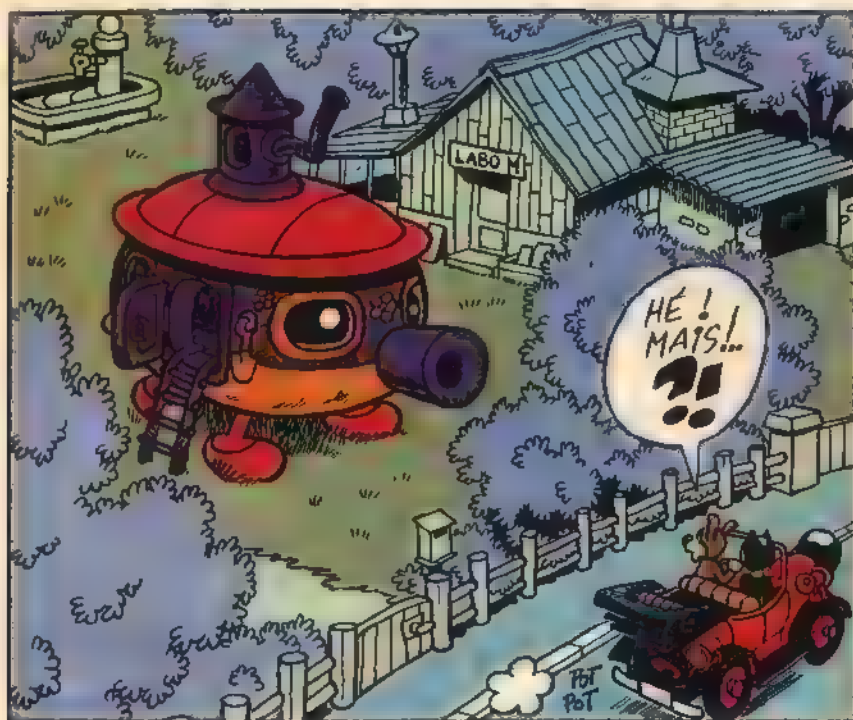
DESSINS: M. MOTTI.

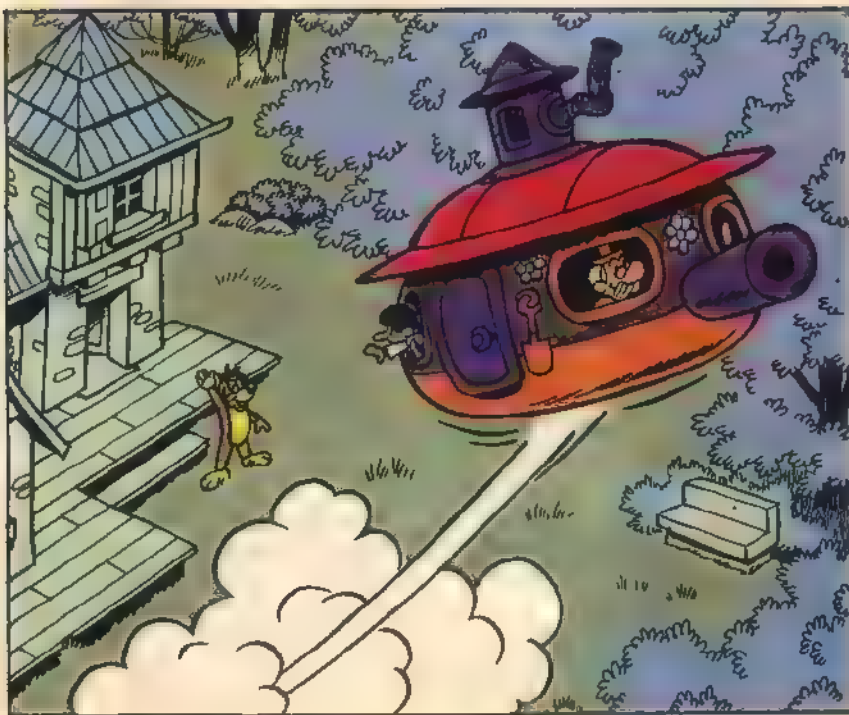
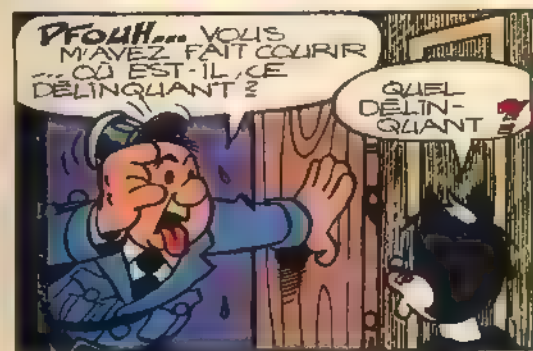
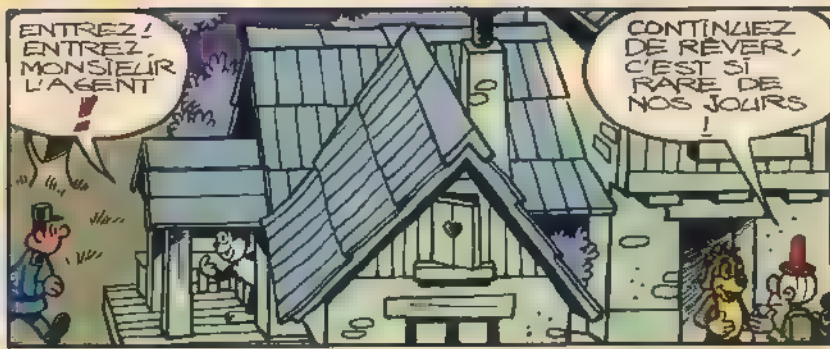


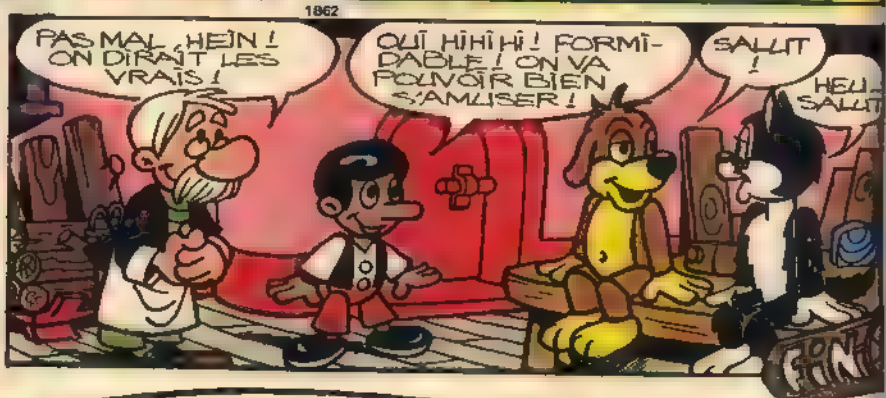
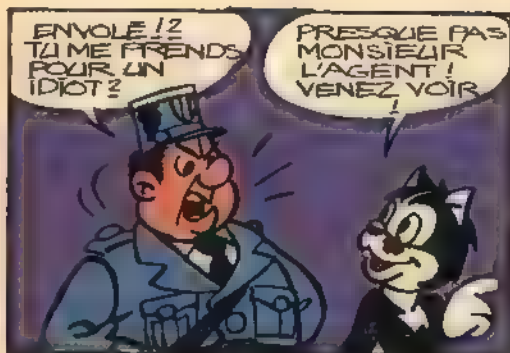












52 NUMEROS
POUR 274 F AU LIEU DE
324 F, C'EST SUPER !

ECONOMISE 50 F EN T'ABONNANT A PIF GADGET

TU RECEVRAS
EN PLUS UN
CADEAU !
MYSTERE !

BULLETIN D'ABONNEMENT A PIF GADGET

111

NOM _____ PRENOM _____

ADRESSE _____

CODE POSTAL _____

VILLE _____

Je suis un garçon ☐ une fille ☐ né(e) en 19... _____

Offre valable jusqu'au 31 mars 1982

FRANCE EXCLUSIVEMENT :

☐ 1 an (52 numéros) : 274 F

☐ 6 mois (26 numéros) : 142 F

☐ 3 mois (13 numéros) : 75 F

SWITZERLAND :

☐ 1 an (52 numéros) : 365 F

☐ 6 mois (26 numéros) : 199 F

J'établis mon règlement par
chèque postal ☐ chèque bancaire ☐
à l'ordre de BRED/VAILLANT.

J'adresse ce bon et le règlement à SERP
Gestion Abonnement PIF GADGET
BOITE POSTALE 25
93101 MONTREUIL CEDEX

voilà votre partenaire
BELIN

LOTO PÉPITO

3 tirages



A CHAQUE TIRAGE TU PEUX GAGNER
UNE SEMAINE A MEXICO
POUR 3 PERSONNES

ET 2000
AUTRES PRIX
100 VELOS PLIANTS
1900 MONTRES
PEPITO

COMMENT GAGNER

1. A chaque tirage (28 mars, 29 avril, 30 mai), 5 numéros sont tirés au sort.
2. Les grilles ayant 5, puis 4, puis 3... bons numéros sont classées dans l'ordre. Un tirage au sort permet de classer les ex aequo (ceux qui ont le même nombre de bons numéros). Un classement définitif est ainsi établi et permet d'attribuer les 2001 cadeaux de chaque tirage.
3. Tu peux jouer et gagner à chaque tirage. Si tu envoies plusieurs grilles, seule la meilleure au classement définitif sera conservée.
4. Si tu n'as pas pu envoyer ton bulletin dans le délai nécessaire pour le troisième tirage, la même procédure permettra d'attribuer un voyage d'une semaine à Mexico pour 3 per-

sonnes à une des grilles expédiées avant le 31 mars 1982.

5. Grille de LOTO PÉPITO, règlement et timbres remboursés sur simple demande à "LOTO PÉPITO" Castor Cedex 213 75300 PARIS BRUNE.

6. Les gagnants acceptent par avance la publication de leurs nom, adresse et photographie.

TRÈS IMPORTANT

Tout bulletin illisible ou non conforme sera considéré comme nul. Les bulletins du LOTO PÉPITO doivent être expédiés au plus tard le 21 mars, le 22 avril ou le 23 mai 81 (le cachet de la poste faisant foi) pour participer au 1^{er}, 2^e ou 3^e tirage. Chaque grille ne participera qu'au tirage de la période correspondante.

POUR JOUER, C'EST FACILE

— amuse-toi à mettre une croix sur 5 numéros de ton choix, parmi les 20 cases de la grille LOTO PÉPITO ci-dessous.

— indique tes nom _____

prénom _____ âge _____

rue _____ n° _____

code postal _____ ville _____

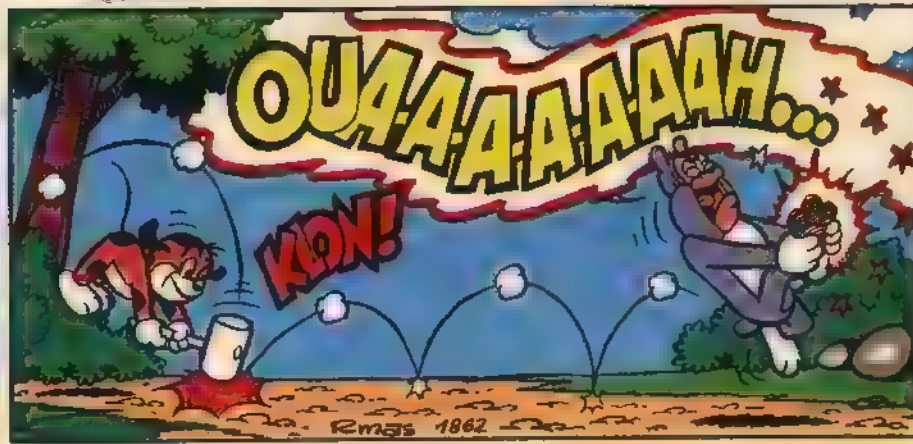
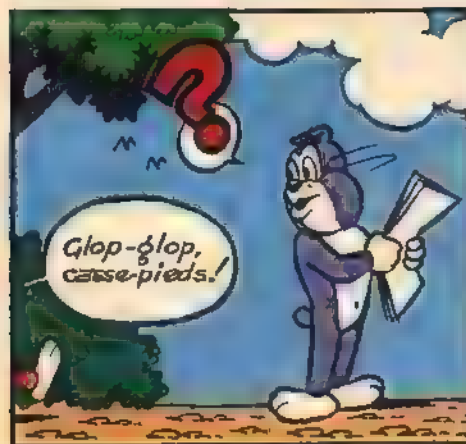
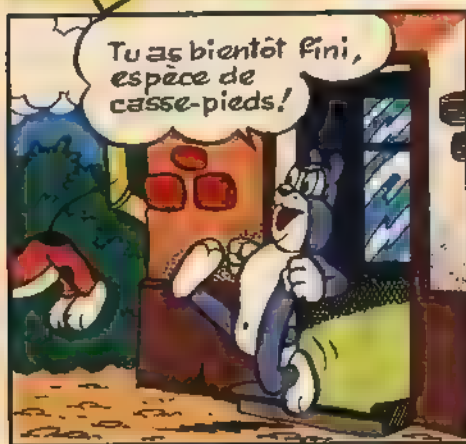
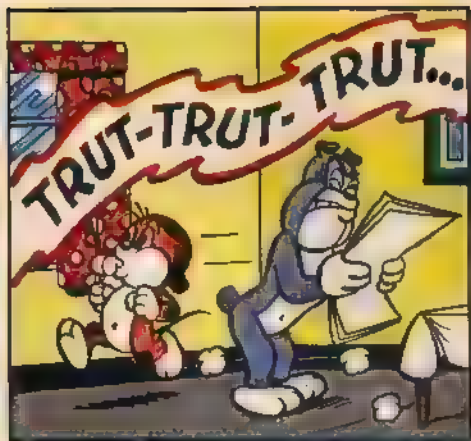
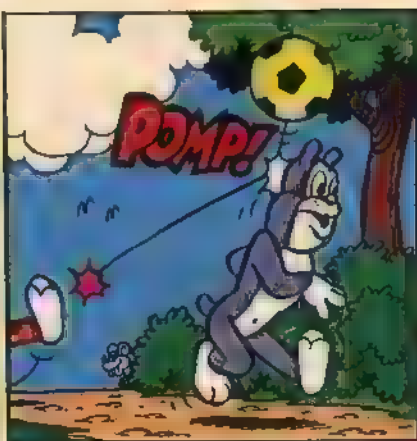
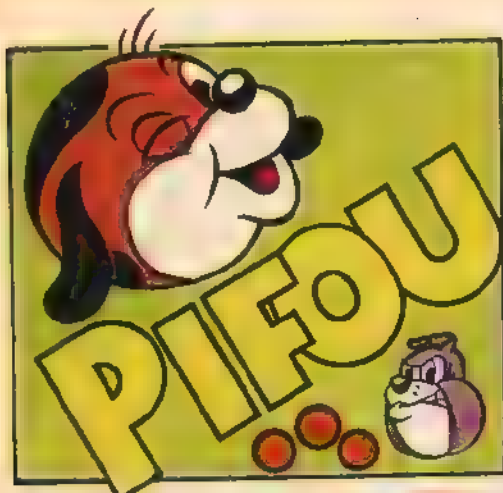
— envoie vite ton bulletin à : LOTO PÉPITO Castor Cedex n° 213 - 75300 PARIS BRUNE.

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
11	12	13	14	15	16	17	18	19	20

3 dates limites d'envoi:

21 Mars, 22 Avril, 23 Mai 81

Plus tu joues, plus tu as de chances de gagner.



Une histoire inédite de Rahan par Roger Lécureux

Brusquement alerté par un râle, le fils de Crâo se plaqua à la falaise et sa main étreignit le manche de son couteau d'ivoire. L'arme, encore tiède, témoignait de la chaleur torride qui avait pesé tout le jour sur ce territoire de sable et de rocaïlle. Son oreille exercée de chasseur ne pouvait tromper Rahan : la plainte qu'il avait perçue était bien celle d'un homme...
— ...ou plutôt d'un « petit d'homme » ! pensa-t-il.

ON TEND UN PIÈGE À RAHAN

— ...oui, ou bien un « petit d'homme » est en difficulté, là-bas, derrière l'éboulis... ou bien on tend un piège à Rahan !

Sur le qui-vive, le fils de Crâo contourna prudemment l'amoncellement de roches. Et soudain l'étonnement le figea...

— ...un « monstre-sans-chair » !...

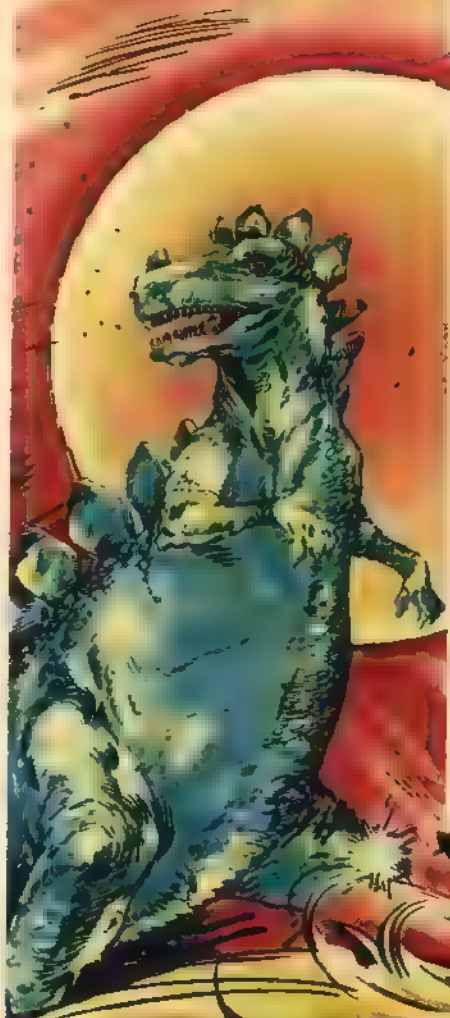
Il découvrait à la fois l'enfant qui gisait au pied de la falaise et, à quelques portées de flèche, dressé sur une haute dune, le squelette immense d'un monstre d'un autre temps !...

— ...que s'est-il passé, « petit d'homme » ? ! Parle ! parle !...

L'enfant qui geignait n'avait pas plus de douze printemps. Bien que son corps ne présentât aucune blessure apparente, sa pâleur et son souffle court prouvaient qu'il ne lui restait que quelques instants à vivre...

— ...N'Goa va... retrouver les « ombres »... mais N'Goa n'a pas

L'OEIL DE LUNE



peur... il... il est heureux... car ses frères ne souffriront plus jamais... soif !
« L'Œil-de-Lune » leur dira... où trouver l'eau !...

ADIEU...

« PETIT D'HOMME »

Le regard de l'enfant fixait la falaise.

— ...« L'Œil-de-Lune »... murmura-t-il encore. Son regard glissa des yeux du fils de Crâo pour s'immobiliser sur le squelette du monstre qui, là-bas, semblait défier la lune...

— ...Que veux-tu dire, N'Goa ? Que veux-tu dire ! Si tu as un secret, Rahan le transmettra aux tiens !...

— « L'Œil-de-Lune »... l'eau ! l'eau !...
Ce furent les dernières paroles de l'enfant. Tout son corps fut parcouru d'un brusque frisson et se figea à jamais dans la mort.

— Adieu, « petit d'homme »...

Le fils de Crâo fermait les yeux de l'enfant, lorsque soudain le sable crissa derrière lui. Il n'eut même pas le temps de se retourner pour faire front au danger. Un éclair fulgurant lui traversa la tête

TROUVER L'EAU !

— « L'Œil-de-Lune »... l'eau ! l'eau !... mes frères ne souffriront plus de la soif !... » Rahan était plongé dans l'inconscience... Des scènes sans suite logique peuplaient son cauchemar... Il revoyait l'enfant agonisant au pied de la falaise... Il se retrouva au pied d'une haute dune, dominée par le squelette d'un monstre d'un autre

La gueule épouvantable du monstre plongeait vers Rahan...



temps... « L'Œil-de-Lune »... L'eau! mes frères ne souffriront plus de la soif! Les mots de l'enfant le harcelaient, dissipant ses visions... Mais d'autres renaissaient, toujours plus fantastiques... Le squelette du monstre le poursuivait dans le désert... Il était rejoint, plaqué à terre par une des pattes décharnées... Et soudain... soudain! tout le squelette se recouvrait de chair, d'une chair enveloppée d'une épaisse peau écailleuse... Le monstre effroyable se réincarnait!

— NON! tu ne dévoreras pas Rahan! Le fils de Crâo avait hurlé. Il bandait tous ses muscles pour se libérer... mais en vain, ses bras et ses jambes restaient paralysés. La gueule épouvantable du monstre plongeait vers lui, démasquant les dents acérées qui allaient le déchiqueter...

— « NOOONN!... » hurla encore le fils de Crâo.

Et c'est alors qu'il retrouva ses esprits!

RAHAN N'A PAS TUÉ!

— J'aurais pu te briser le crâne! Mais je voulais savoir pourquoi tu as volé la vie de « N'Goa-Tête-Creuse »!... Un chasseur, armé d'une longue massue, se tenait à quelques pas de Rahan qui venait de réaliser qu'il était ligoté par les poignets aux os de ce qui avait été la queue du « Monstre-sans-Chair ».

— Rahan ne vole jamais la vie de « Ceux-qui-marchent-debout »! N'Goa allait mourir quand Rahan l'a découvert... Il parlait de l'eau qui fait tant défaut à son Clan...

— N'Goa n'avait plus sa raison... C'est pourquoi nous l'appelions « Tête-Creuse »! Il croyait trouver de l'eau dans les entrailles de la montagne! Il partait chaque matin pour ne rentrer qu'au crépuscule... Cette nuit, ne le voyant pas revenir, nous nous sommes mis à sa recherche... Et nous t'avons découvert, alors que tu venais de le tuer!

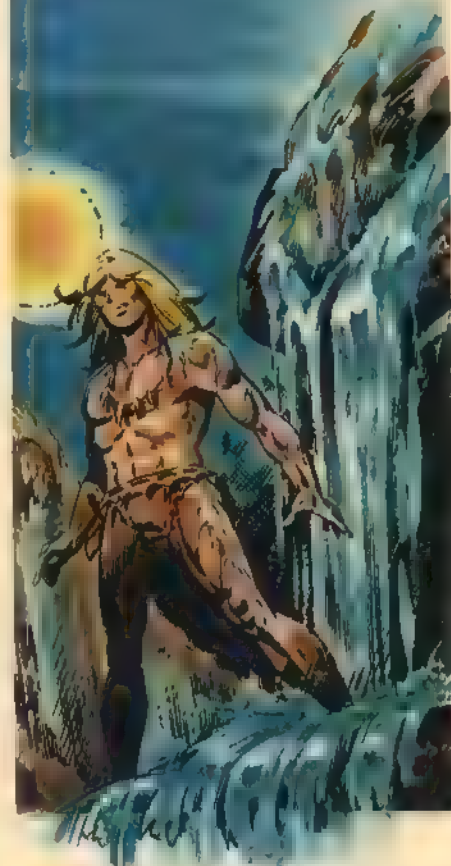
— Rahan n'a pas tué N'Goa!!!

— Il te faudra le prouver aux Anciens! Ce sont eux qui décideront de ton sort, au lever du soleil!

Le chasseur dévalait déjà la dune pour aller rejoindre d'autres hommes qui s'éloignaient dans la nuit, emportant le cadavre de l'enfant...

— Comment Rahan leur prouvera-t-il qu'il n'a pas tué N'Goa?! Le « petit d'homme » avait peut-être trouvé de l'eau?... Mais où?... Que voulait-il dire en parlant de « L'Œil-de-Lune »?... Le fils de Crâo s'étonna qu'on lui eût laissé son coutelas et qu'on ait négligé d'entraver ses chevilles! Un simple rétablissement lui permit de saisir son arme. A peine les chasseurs avaient-ils disparu dans les ténèbres, qu'il avait déjà tranché la liane qui garrottait ses poignets...

Il dévala à son tour la grande dune, dans l'ombre démesurée du « Monstre-sans-Chair » qui s'étirait jusqu'à la falaise...



— « L'Œil-de-Lune »... « L'Œil-de-Lune »... Que voulait donc dire le « petit d'homme »?...

Le fils de Crâo s'était instinctivement retourné pour observer la lune. Ce qu'il vit alors faillit lui arracher une clameur de joie...

La pleine lune auréolait le crâne du « Monstre-sans-Chair » et sa lumière brillante, traversant ce crâne vide, faisait de l'orbite visible par Rahan, un étrange œil de feu...

— « L'Œil-de-Lune » dont parlait

N'Goa! Et c'est sans doute cet « œil » qui indique la faille où le « petit d'homme » a découvert de l'eau.

La lune, très basse sur le désert, projetait l'ombre du squelette sur la falaise. La silhouette du crâne s'y découpait très haut, son œil de lumière posé sur une des innombrables anfractuosités...

— Voilà tout le secret de N'Goa! murmura le fils de Crâo. Et le devoir de Rahan est de le révéler au Clan!

— N'Goa avait raison de penser que l'eau coulait dans les entrailles de la montagne... Les siens ne souffriront plus jamais de la soif!

L'escalade de la falaise avait été relativement aisée et Rahan s'était glissé dans l'anfractuosité, jusqu'à ce lit de granit creusé et poli où coulait une source d'eau douce...

N'GOA LA SOURCE

— Aucun chasseur n'aurait découvert cette source sans l'obstination d'un « petit d'homme » un peu fou!

Le soleil allait poindre à l'horizon quand Rahan revint au bord de l'anfractuosité dominant le vide. Il imagina le jeune N'Goa, bouleversé par sa merveilleuse découverte, manquant une aspérité et allant s'écraser au pied de cette falaise...

— Tu as rejoint le « Territoire-des-Ombres », N'Goa!... Mais les tiens ne t'oublieront jamais... Ils ne t'appelleront plus « N'Goa Tête Creuse »... Mais « N'Goa-la-Source »!

Le soleil jaillit, incendiant le ciel et le désert... Des hommes apparurent, armés d'arcs et de lances. Tandis qu'ils se dirigeaient vers le « Monstre-sans-Chair », le fils de Crâo souriait. Il savait que ces flèches et ces lances ne serviraient pas aujourd'hui. Il imaginait la stupeur de ces chasseurs le découvrant au flanc de la falaise, entre ciel et terre!

Et il imaginait leur émotion quand il leur révélerait le secret de « L'Œil-de-Lune » et comment N'Goa avait découvert, au cœur de cette montagne, la source dont tous avaient rêvée...

Et si Rahan était aussi heureux, c'est qu'il allait, une fois encore, rendre heureux « ceux-qui-marchaient-debout », ses frères!

LA VALLÉE DES GRANDS GROGNEURS

UNE IRRÉSISTIBLE CURIOSITÉ POUSSAIT SOUVENT AYAK VERS LA FAMILLE DES GRANDS OURS BRUNS INSTALLÉE SUR LE TORRENT AUX EAUX BLANCHES. ÉTENDU DANS LES ROCHERS, IL LES OBSERVAIT PENDANT DES HEURES.

AYAK



© ED VALLANT

1862



IL LES SENTAIT PROCHES DE LUI, FAROUCHES, MÉFIANTS, ET DÉPENDANT COMME LUI DE LA NATURE SAUVAGE. LEUR PATIENCE ET LEUR AGILITÉ LE FASCINAIENT AUTANT QUE LEUR PUISSANCE.

TEXTE : J. OLLIVIER.

DANS LES JEUX DES PETITS, IL DEVINAIT DÉJÀ LA FORCE DES ADULTES.

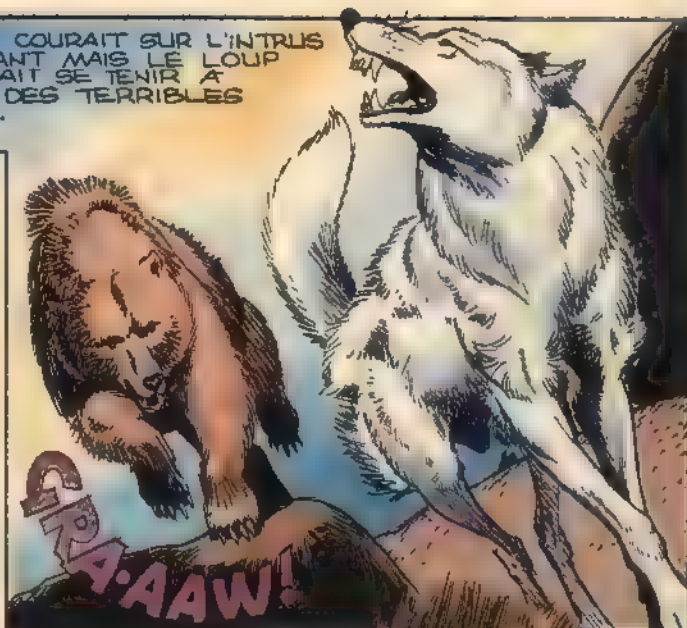


DESSIN : E. COELHO.

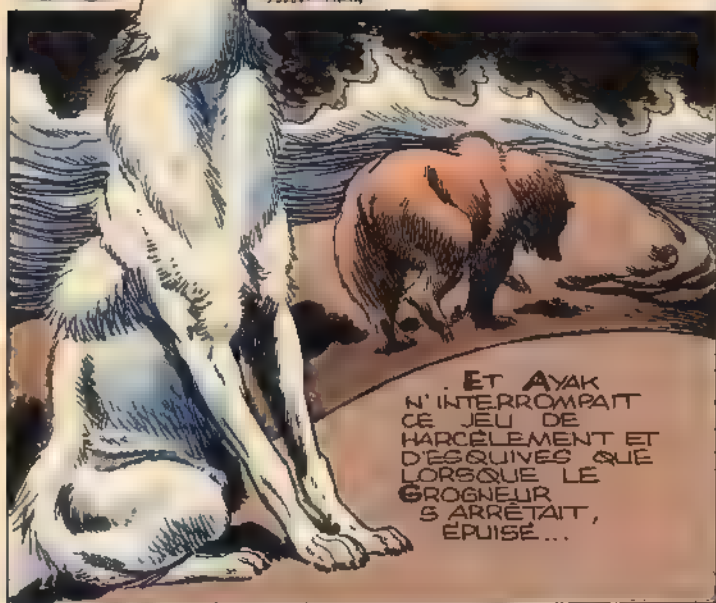


LE MÂLE COURAIT SUR L'INTRUS EN GRONDANT MAIS LE LOUP BLANC SAVAIT SE TENIR À DISTANCE DES TERRIBLES BRIFFES...

IL SAVAIT, PAR EXPÉRIENCE ET INSTINCT, QUE LES GROGNEURS ÉTAIENT REDOUTABLES MAIS IL AIMAIT LES DÉFIER AU MILIEU DE LEURS AGAPES...



IL REVENAIT ALORS VERS LA FILLE-DES-HOMMES TROTTINANT À TRAVERS LA FORÊT ET LES PRAIRIES.



ET AYAK N'INTERROMPAIT CE JEU DE HARCELEMENT ET D'ESQUIVES QUE LORSQUE LE GROGNEUR S'ARRÊTAIT, ÉPUISÉ...

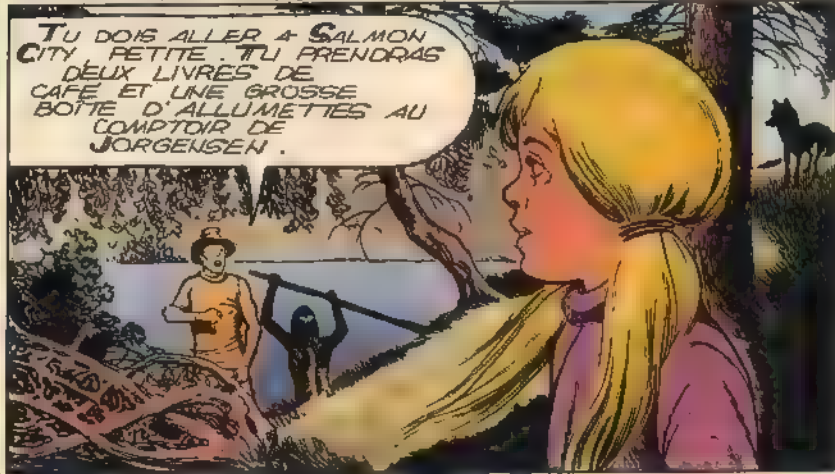


ANN DEVINAIT SA PRÉSENCE ENTRE LES PREMIERS ARBRES.



PÈRE, JE REVIENS ! JE COURS EMBRASSER MON LOUP BLANC !

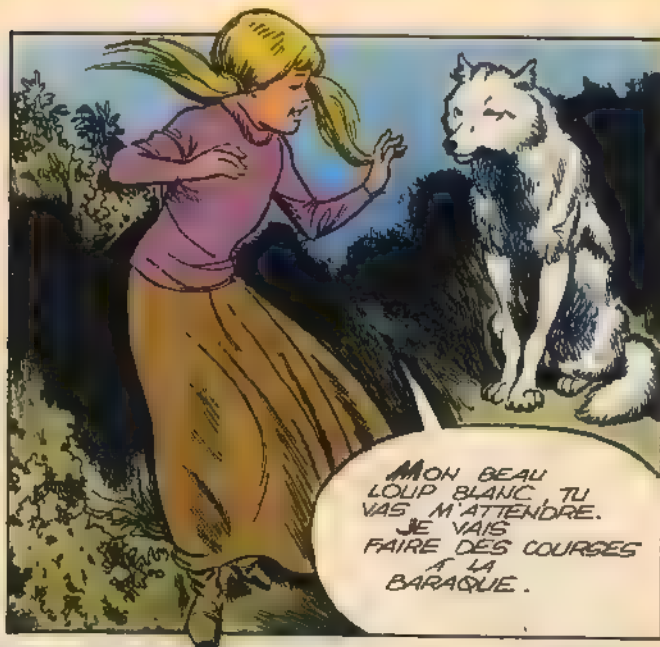
AVANT D'ALLER PLUS AU NORD SUR LE YUKON, TOM RYAN RÉVISAIT SON MATÉRIEL. IL NE CÉDAIT PAS AU VERTIGE DE L'OR, QUI À PRÉSENT, POUSSAIT LES HOMMES DE SALMON CITY VERS LES PLACERS DU KLONDIKE.



TU DOIS ALLER À SALMON CITY PETITE. TU PRENDRAS DEUX LIVRES DE CAFÉ ET UNE GROSSE BOÎTE D'ALLUMETTES AU COMPTOIR DE JORGENSEN.



AMI LOUP
TU COURS LA
MONTAGNE COMME
UN VAGABOND.
CE N'EST
PAS BIEN DE
ME
DÉLAISSER.



MON BEAU
LOUP BLANC TU
VAS M'ATTENDRE.
JE VAIS
FAIRE DES COURSES
À LA
BARAQUE.



NOMBRE DE CHERCHEURS D'OR
QUITTAIENT LA RÉGION DE
SALMON CITY POUR ALLER
TENTER LEUR CHANCE VERS LE
NORD.

ANN SE DIRIGEAIT VERS LA TENTE - DRUGSTORE DE
JORGENSEN.



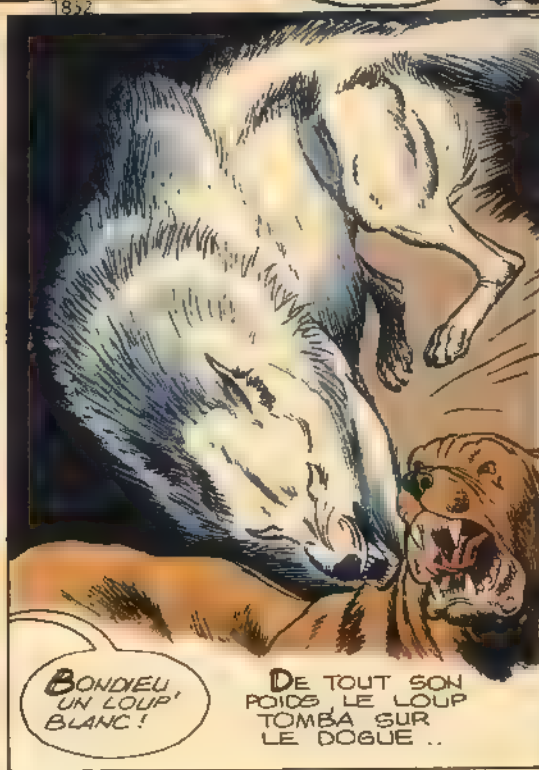
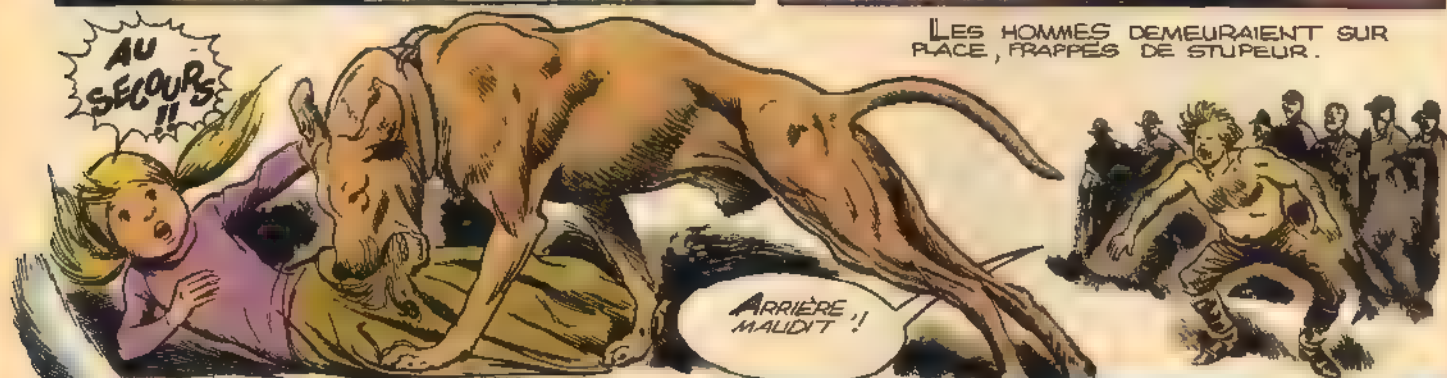
TROIS ENORMES DOGUES,
ATTACHÉS À DES PIEUX
DE LA TENTE, TIRAIENT
SUR LEURS CORDES...

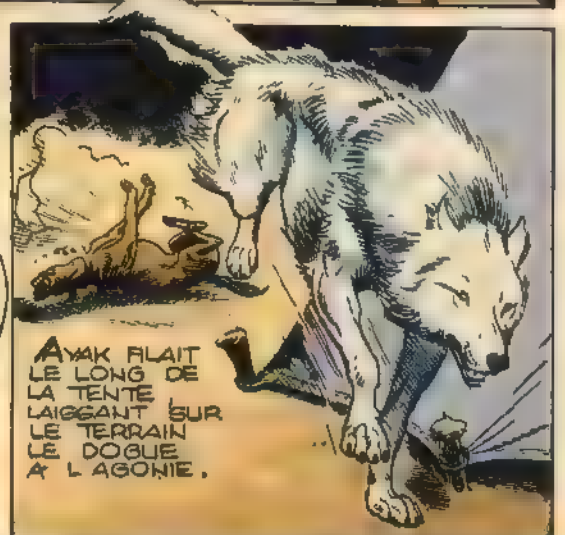
LA
PAIX
DIABLES
MAUDITS !



LA FUREUR DU CHIEN
REDOUBLA.

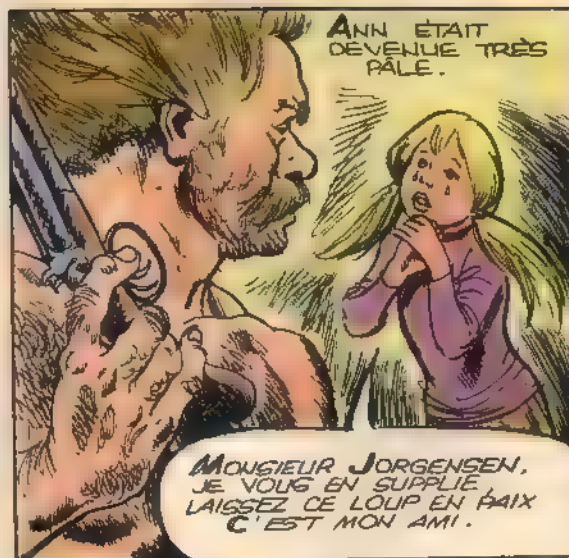
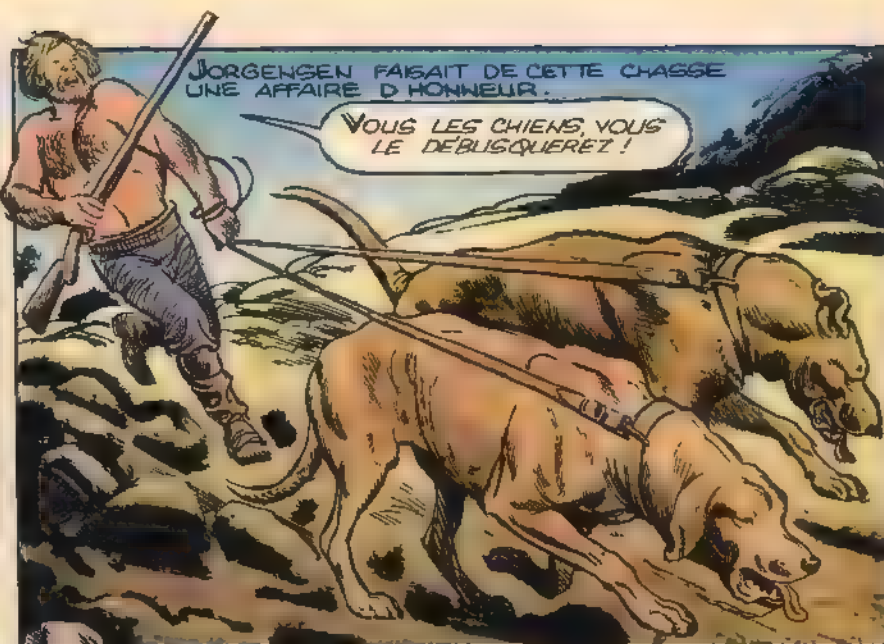
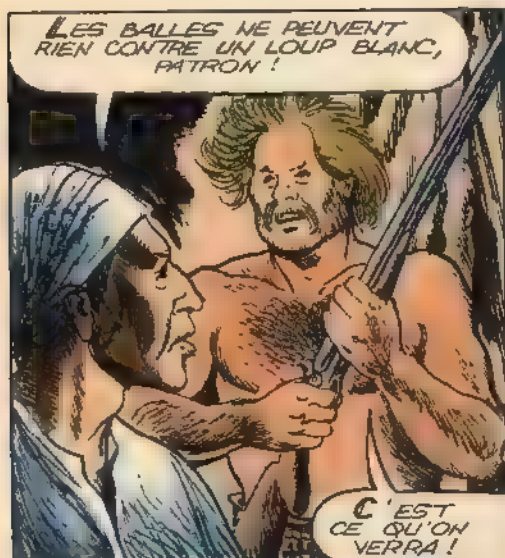
C'EST
ÇA
MONTRE
TES
CROCS
SAUVAGE !



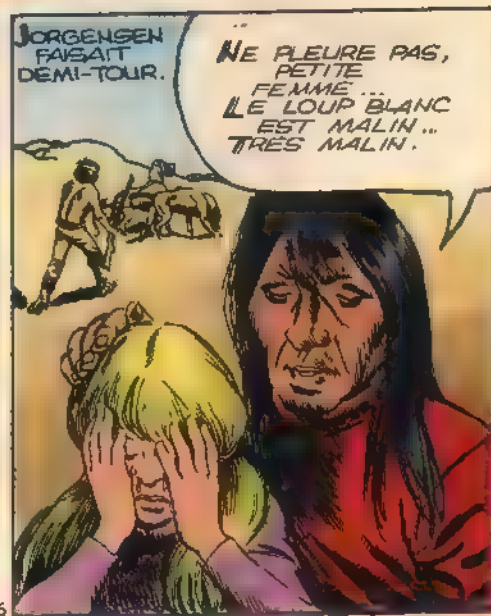


UNE LÉGENDE DE PLUS ALLAIT CIRULER SUR LES PISTES DE L'OR: CELLE D'UN GRAND LOUP BLANC ATTACHE À UNE PETITE FILLE QUI N'AVAIT PAS CRAINT D'ENTRER DANS SALMON CITY.

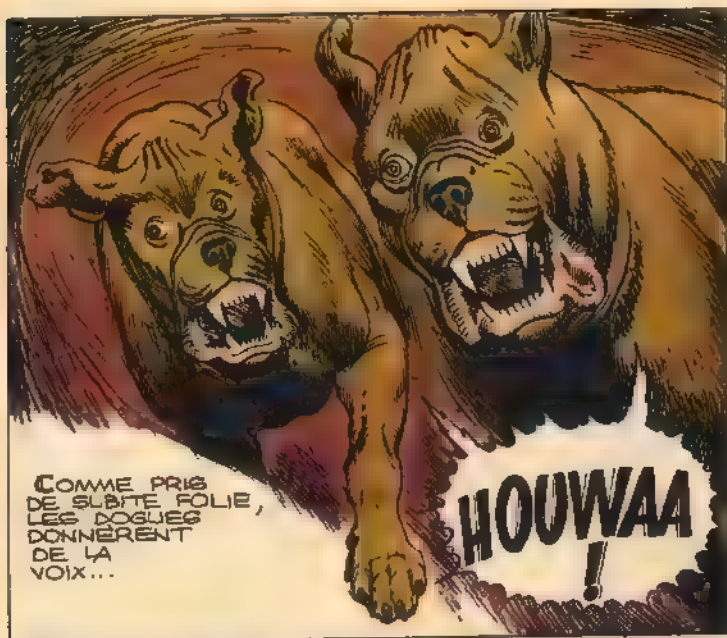




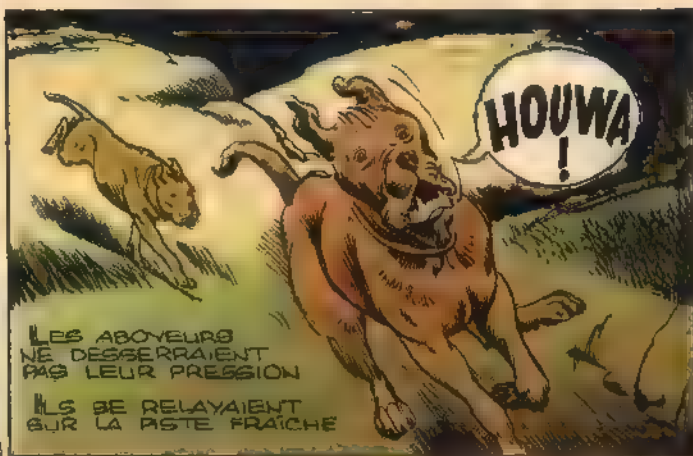
1862

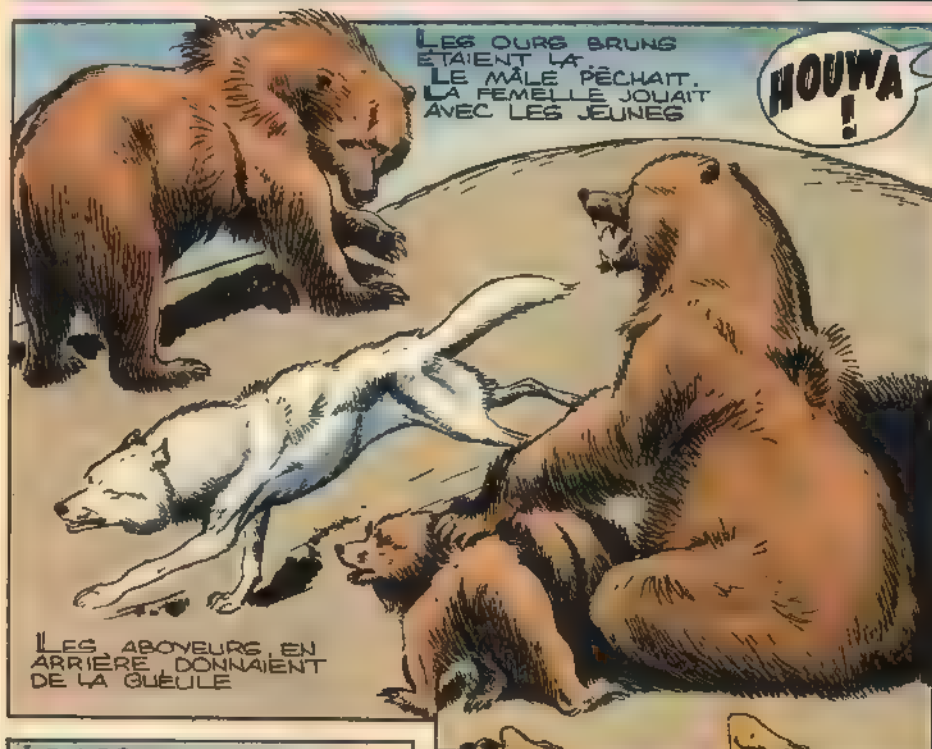
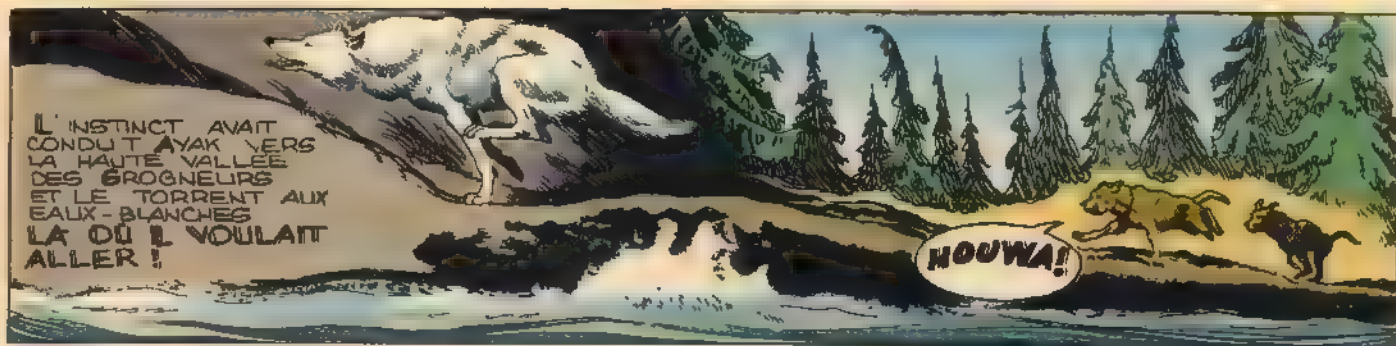


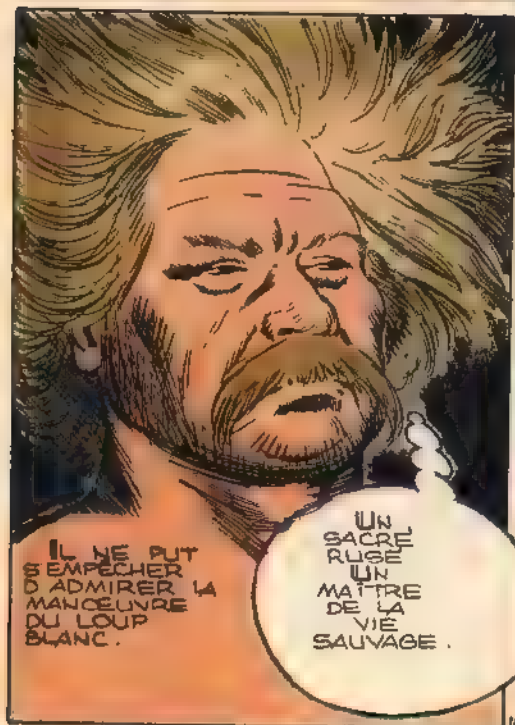
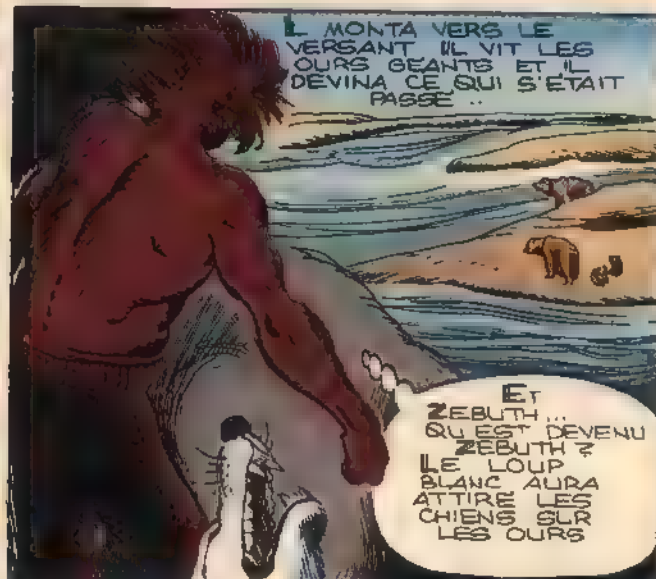
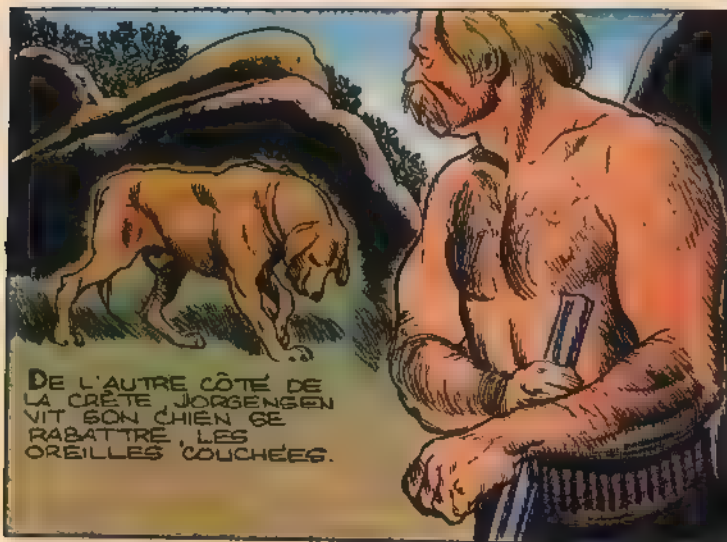
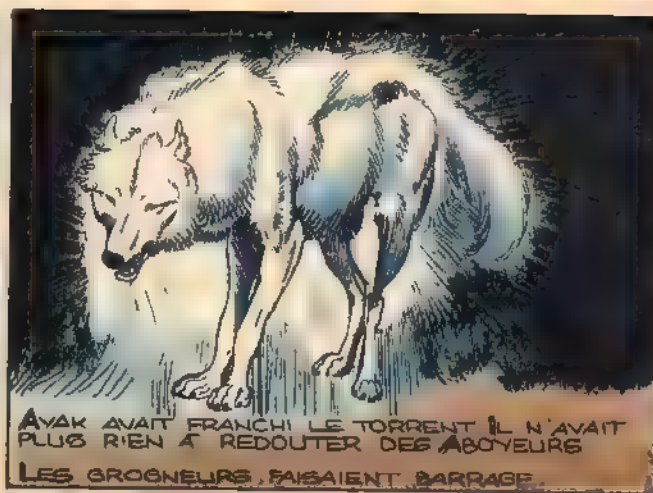
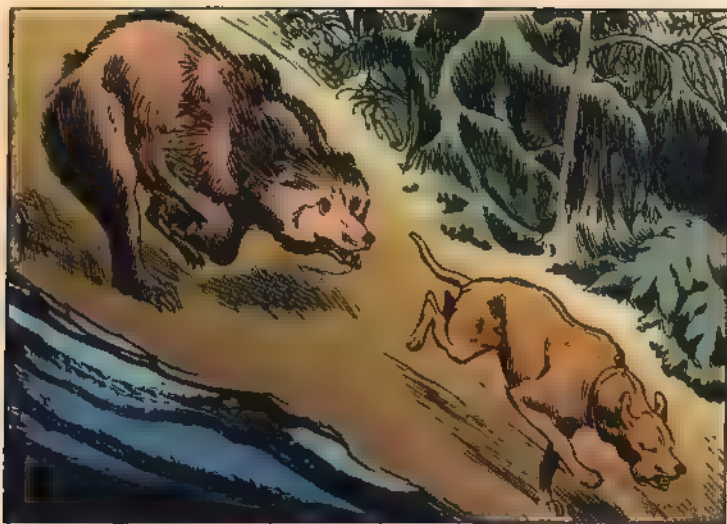




JORGENSEN SE DIRIGEAIT SUR LES ABOIEMENTS. LES CHIENS NE LÂCHERAIENT PAS LE LOUP, QUI, À UN MOMENT OU UN AUTRE, DEVRAIT FAIRE FACE.







1862

À CE MOMENT, UN LONG HURLLEMENT MONTA DE L'AUTRE CÔTÉ DU TORRENT TRÈS LOIN.
À SA MANIÈRE, LE LOUP AFFIRMAIT SA VICTOIRE
IL HURLAIT LE CHANT DE LA VENGEANCE !





CHAPITRE III

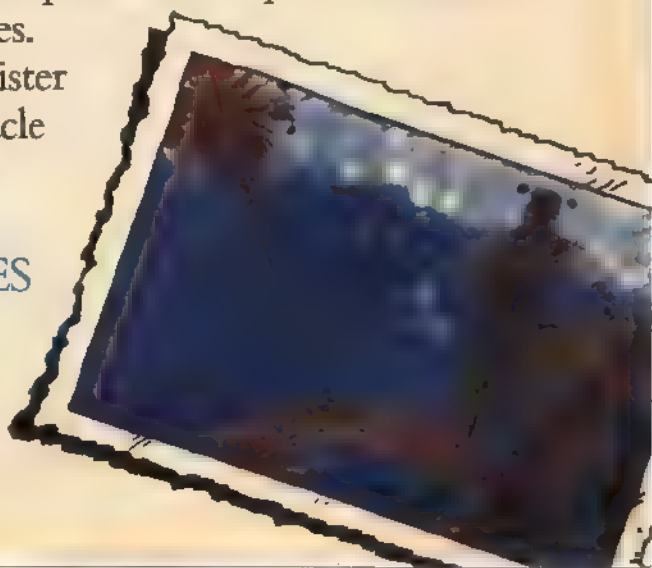
Les bleuates, venus de la planète bleue il y a 58 millions d'années pour étudier la vie sur notre terre, sont éblouis par la splendeur de la flore et de la faune préhistorique. Déjà, un bébé tyrannosaure est invité pour le long voyage de retour.

Maintenant, nos quatre bleuates explorent les fonds sous-marins. Quelle splendeur! des cathédrales de coraux, des grottes profondes, des créatures translucides, des poissons de toutes les couleurs... et nageant par milliers au milieu de cet étrange univers marin, un merveilleux petit crustacé, l'Artémia Salina.

C'est lui que les bleuates vont ramener sur la planète bleue, c'est lui que tu vas découvrir dans Pif la semaine prochaine et que tu vas faire revivre d'un long sommeil de millions d'années.

Oui, ne manque pas ton prochain Pif pour assister dans un simple bocal d'eau à un véritable miracle de la nature, la renaissance d'un grand ancêtre de la vie : l'Artémia Salina.

**REDONNE LA VIE AUX ANCÊTRES
DE LA VIE. LA SEMAINE
PROCHAINE, DANS PIF GADGET,
L'ARTÉMIA SALINA.**



ET NAGEANT PAR MILLIERS LES MERVEILLEUX ARTEMIA SALINA

(voir page précédente)





PLACID ET MUZO



TARANIS

MUSÉE
DE GAULE

LA FILLE DU VERGOBRET

L'HIVER OÙ TARANIS RENTRA EN GAULE, APRÈS SON LONG VOYAGE, EN GAULE, LE FANTÔME DE LA FAIM PLANAIT SUR LE PAYS!



UN PAYS SAIGNÉ À BLANC PAR LES IMPÔTS ROMAINS ET LES EXIGENCES DE L'ARMÉE D'OCCUPATION.

ILS ONT PRIS NOTRE FOURRAGE POUR LEURS CHEVAUX

ET MAINTENANT, NOTRE BETAIL CRÈVE !

PLUS DE VIANDE, DONC, PLUS DE FROMENTIN POUR FAIRE DU PAIN, PLUS D'ORGE POUR FAIRE DE LA BIÈRE...

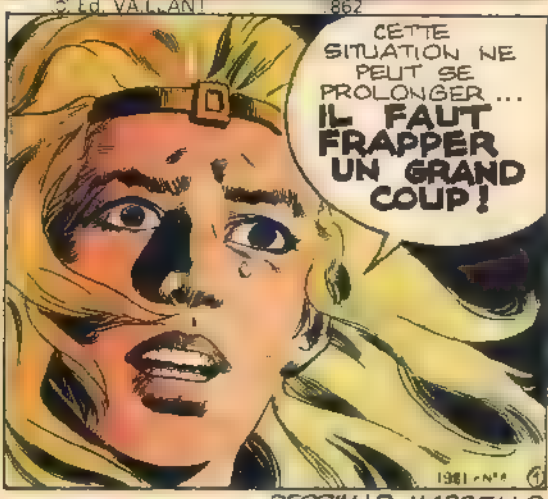
1^{er} DU LATIN FROMENTUM, UN AUTRE NOM DU BLÉ



LA MISÈRE RÉGNAIT DANS LES VILLAGES ! ON MANGEAIT DE L'HERBE, ON MÂCHAIT DU CUIR BOUILLI POUR TROMPER SA FAIM...

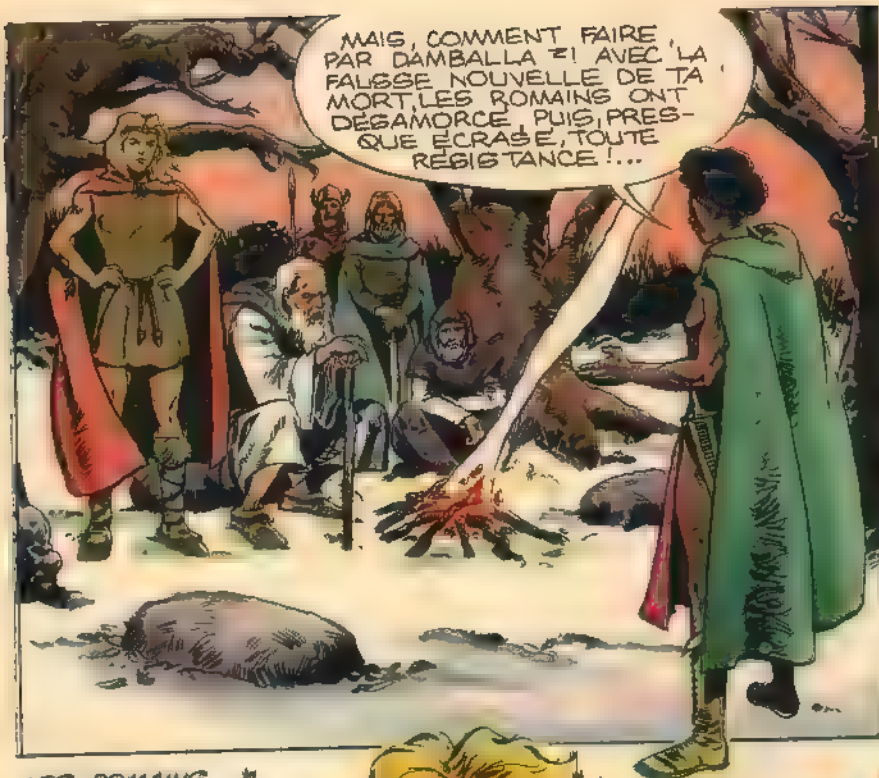


CETTE SITUATION NE PEUT SE PROLONGER... IL FAUT FRAPPER UN GRAND COUP !

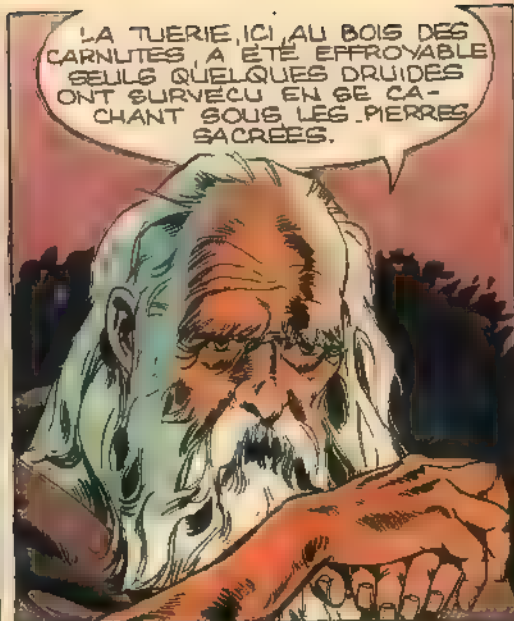


TEXTE : V. MORA

DESSIN : R. MARCELLO

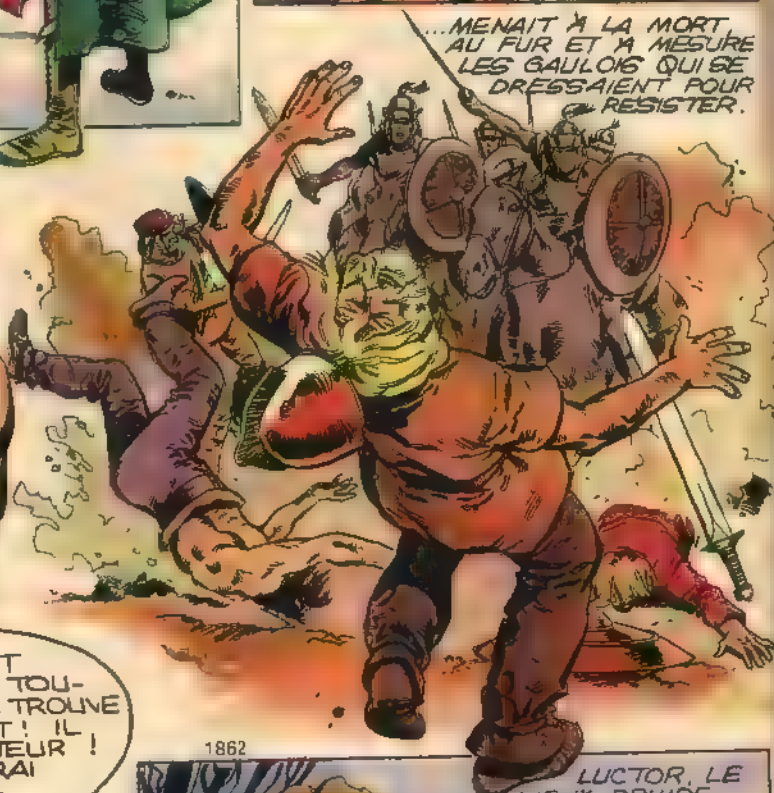
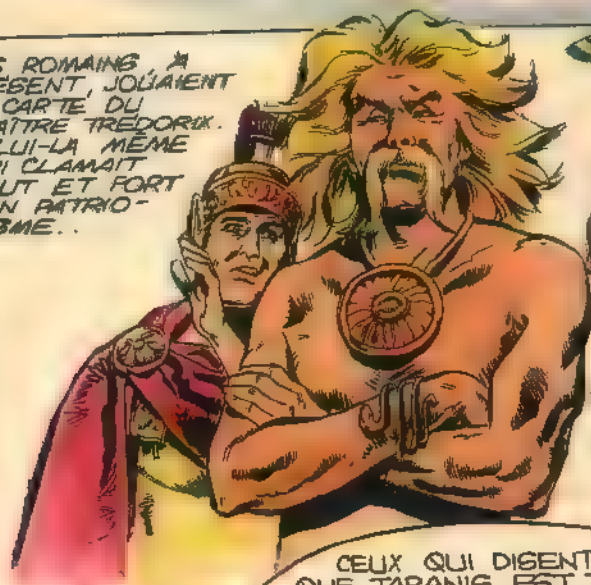


MAIS, COMMENT FAIRE
PAR DAMBALLA ?! AVEC LA
FALSE NOUVELLE DE TA
MORT, LES ROMAINS ONT
DÉSAMORCÉ, PUIS, PRES-
QUE ÉCRASÉ, TOUTE
RÉSISTANCE !...



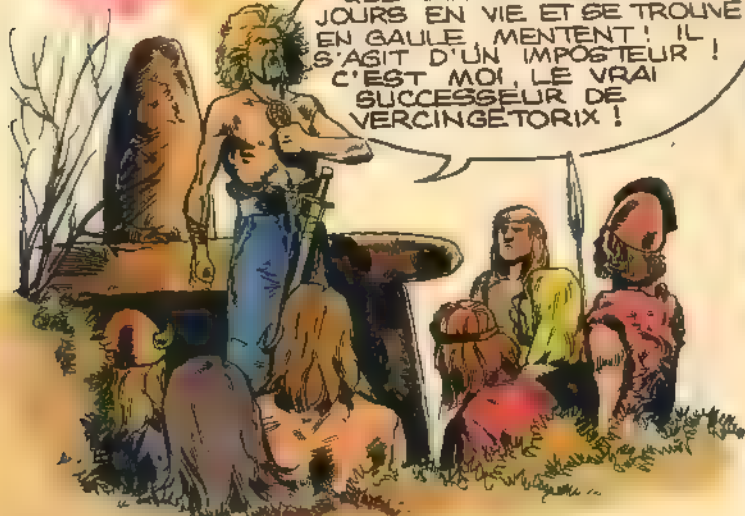
LA TUERIE, ICI, AU BOIS DES
CARNUTES, A ÉTÉ EFFROYABLE
SEULS QUELQUES DRUIDES
ONT SURVECU EN SE CA-
CHANT SOUS LES PIERRES
SACRÉES.

LES ROMAINS, À
PRÉSENT, JOUAIENT
LA CARTE DU
TRAITRE TRÉDORIX.
CELUI-LÀ MÊME
QUI CLAMAIT
HAUT ET FORT
SON PATRIO-
TISME...

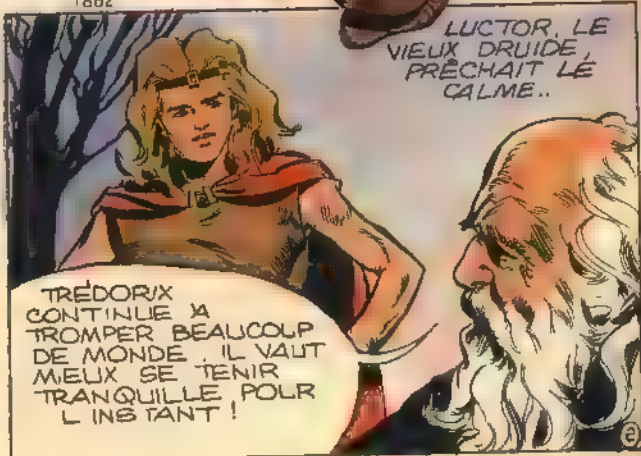


...MENAIT À LA MORT.
AU FUR ET À MESURE
LES GAULOIS QUI SE
DRESSAIENT POUR
RÉSISTER.

CEUX QUI DISENT
QUE TARANIS EST TOU-
JOURS EN VIE ET SE TROUVE
EN GAULE, MENTENT ! IL
S'AGIT D'UN IMPOSTEUR !
C'EST MOI, LE VRAI
SUCCESSION DE
VERCINGETORIX !



1862



LUCTOR, LE
VIEUX DRUIDE,
PRÉCHAIT LE
CALME..

TRÉDORIX
CONTINUE À
TROMPER BEAUCOUP
DE MONDE. IL VAUT
MIEUX SE TENIR
TRANQUILLE POUR
L'INSTANT !



AU CONTRAIRE, MON
BON LUCTOR... POUR
ENLEVER TOUT CREDIT
A CE TRAITRE, IL FAUT
FRAPPER, J'INSISTE
ET VITE!



AU MÊME INSTANT, A
CENABUM, CHEZ LE GENE
RAL VULPIUS, CHEF DE
LA GARNISON ROMAINE
EN PAYS CARNUTE

DOLVIX
VERGOBRET (*) DE
CENABUM, DEMAN
DE A ÊTRE REÇU,
GENERAL..

FAIS
ENTRER
CET
EXCELLENT
AMI.

(*) ELU PAR UNE SORTE DE
"SENAT" QUI REPRESENTAIT
LES INTERETS DE LA
NOBLESSE GAULOISE



NOBLE VULPIUS, PERMETS-
MOI DE TE PRESENTER
MA FILLE SIBRIT.

CHARMANTE
ENFANT ! MAIS
QUEL BON VENT
T'AMENE,
DOLVIX ?



C'EST L'ANNIVERSAIRE DE MA
FILLE ET, POUR CELEBRER CET EVE
NEMENT JE DONNERAI UNE GRANDE
RECEPTION. EN OUTRE, J'AI DECIDE DE
FAIRE UN DON TRÈS IMPORTANT A L'AR
MEE ROMAINE QUI IMPOSE LA PAIX
DANS NOTRE GAULE
MEURTRIE.



MAIS C'EST
ADMIRABLE, MON
BRAVE DOLVIX !
J'EN INFORMERAI
CESAR LUI-
MEME !

VIEILLE
CANAILLE, VA !
TU VEUX
M'ACHETER
POUR ASSURER
TA REELECTION !

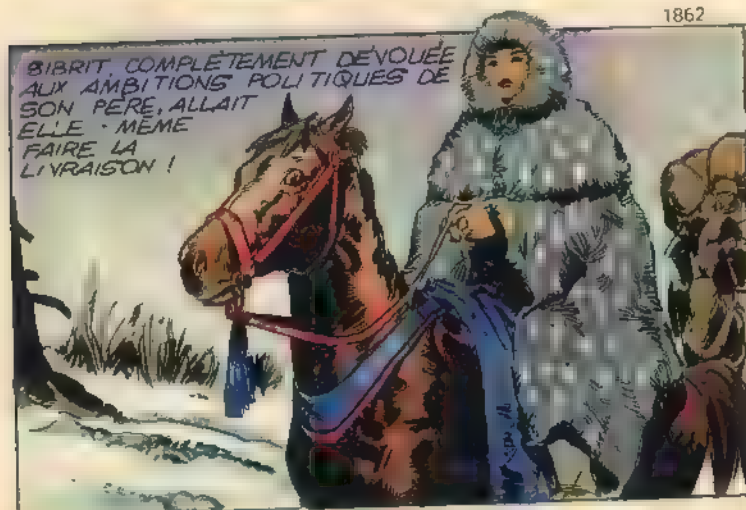
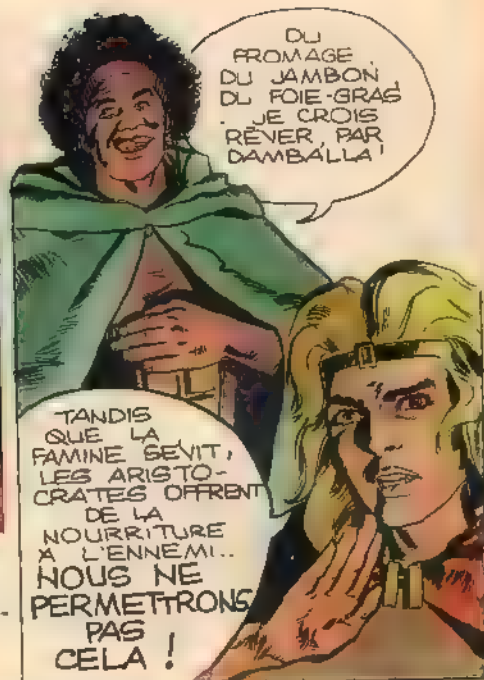


GENERAL TU
DEVRAIS PUNIR CE
MISERABLE SERVI
TEUR... REGARDE
TOUTE LA
POUSSEIERE
QU'IL LAISSE !

!



(!) TOUS CES PRODUITS EXISTAIENT EN GAULE, S'EXPORTANT PARFOIS, NOUS RAPPELONS ÉGALEMENT QUE LE TONNEAU EST UNE INVENTION GAULOISE





J'AI TOUT MIS AU POINT AVEC JULIUS, LE CHEF DE L'ESCORTE. DEMAIN, QUAND ILS SERONT A MI-CHEMIN, J'ATTAQUERAI LA CARAVANE A LA TÊTE DE QUELQUES GAULOIS... NOUS SERONS A UN CONTRE-TROIS, ET JULIUS POURRA DONC NOUS FLANQUER UNE BONNE RACLÉE...



ÇA FERA TOUJOURS QUELQUES REBELLES DÉCRABOILLÉS... HE, HE, HE

LA MARCHÉ DE LA CARAVANE COMMENÇA TOUT DE SUITE À ÊTRE OBSERVÉE PAR DES ÉCLAIREURS DE TARANIS...



ET LA FILLE DU VERGOBRET PROFITE DU MOINDRE ARRÊT POUR SÉLOIGNER À CHEVAL FAIRE UNE PROMENADE...

OUI HEIN ?

NOUS POURRIONS L'ENLEVER ET EXIGER EN ÉCHANGE, LES PROVISIONS TRANSPORTÉES !

NON ! CE SERAIT INDIGNE DE NOUS ET DE NOTRE CAUSE !

YAMBO A RAISON NOUS TROUVERONS MIEUX...

TAIS-TOI, CENTURION !

JULIUS ! OU JE ME PLAINDRAI DE TOI À MON PÈRE !

C'EST IMPRUDENT DE T'ÉLOIGNER COMME ÇA, NOBLE ! SIBRIT ! REVIENS !

LE LENDEMAIN MATIN, LA ROUE D'UN CHARIOT CASSA ! ET TANDIS QU'ON LA RÉPARAIT...

PEU APRÈS, DANS LE BOSQUET...

HE ! MAIS VOYONS, DE QUOI AS-TU PEUR ?

IL Y A PEUT-ÊTRE QUELQUE BÊTE...



Gagne des nippers : la semaine prochaine un grand concours avec Carlos.

CE N'EST QU'UN
GAULOIS COMME
TOI, SIBRIT

QUI ES
TU TOI QUI
SAIS MON
NOM ?

JE SUIS
TARANIS, LE
"HORS-LA-LOI" !
CELLI QUE VER-
CINGETORIX A
DESIGNE COMME SON
SUCCESEUR DANS
LA LUTTE CONTRE
LES ROMAINS.
CES MEMES ROMAINS
A QUI TON PERE
VA FAIRE UN CA-
DEAU ROYAL !

SAIS-TU QUE CES
PROVISIONS SAUVE-
RAIENT BEAUCOUP DE
VIES GAULOISES ?
DANS LES CHAUMIERES
DES VIEILLARDS ET
DES ENFANTS
SOUFFRENT DE LA
FAIM...

R. MARCELLO

ILS N'ONT
QU'A TRAVAILLER
ET ILS MANGERONT !
QUE VEUX-TU QUE
ÇA ME FASSE, A
MOI, LA FILLE DU
VERGOBRET ?

AH ! JE
VAIS LUI
FLAN

CHUT ! DU CALME,
DERVA ! LAISSE
AGIR TARANIS...

TU DEVRAIS SAVOIR QUE LEUR TRAVAIL
NE PROFITE QU'A TOI ET TES
SEMBLABLES. ECOUTE UN PEU TON
COEUR... TU DOIS BIEN EN AVOIR UN,
SOUS CES FOURRURES

OUI...
ET IL N'A
RIEN
A VOIR
LA-
DEDANS !

AU
CONTRAIRE
ET C'EST A LUI
QUE JE DEMAN-
DE DE NOUS
AIDER A NOUS
EMPARER DE
LA CARAVA-
NE !

AIDE-
NOUS CONTRE
LES
ROMAINS,
SIBRIT...

JAMAIS ! TU M'ENTENDS ?
JAMAIS ! PAUVRES BARBARES !!
QUE SAVEZ-VOUS DE LA GRANDEUR
DE ROME ? MON COEUR EST
ROMAIN ! LE SAIS-TU ?
ROMAIN !



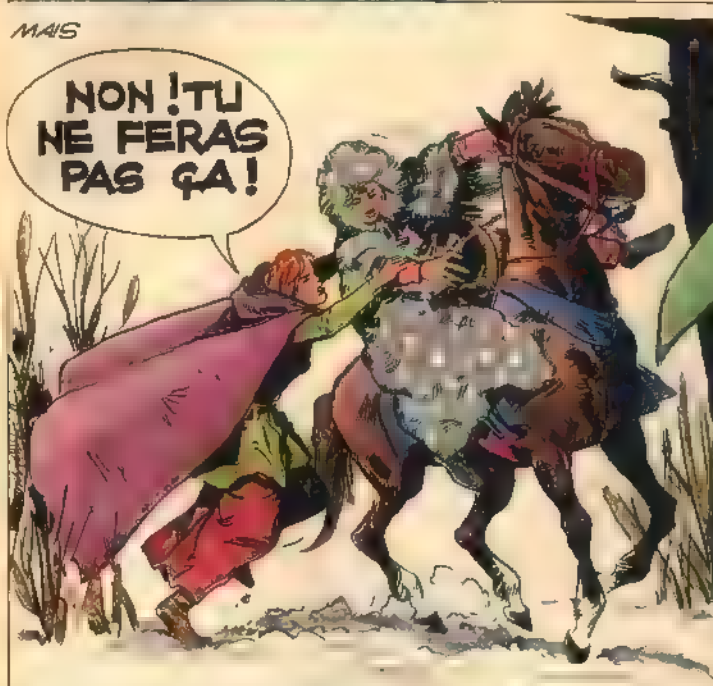
OUI, JE VOIS.
JE ME SUIS TROMPÉ
LOURDEMENT SUR
TON COMPTE, SIBRIT.
C'EST BON, QUE
LES DIEUX ROMAINS
TE GARDENT.

TARANIS FIT
DE MI-TOUR
SIBRIT VOULUT
ALORS APPELER
DES SOLDATS
DE L'ESCORTE



MAIS

**NON ! TU
NE FERAS
PAS ÇA !**



ARRÊTE
DERRÈRE ! TU
VAS L'E-
TRANGLER !

C'EST DES
GENS COMME
ELLE QUI ONT
DÉNONCÉ BOLTA,
MON PÈRE, AUX
ROMAINS !



1862

VA-T'EN
SIBRIT ! ET SOIS
PLUS PRUDENTE
À L'AVENIR !

JE N'AI QUE
FAIRE DES CONSEILS
D'UN HORS-LA-
LOI !



TANDIS QUE SIBRIT REBROUSSAIT CHEMIN

TARANIS !
QUELQU'UN
ATTAQUE LA
CARAVANE ! ON
DIRAIT DES
GAULOIS !

HEIN ? !
BIZARRE...





C'ÉTAIENT DES
SAJLOIS, EN
EFFET MAIS
CONDUITS PAR
TRÉDORIX !

EN AVANT,
POUR LA
LIBÉRATION
DE LA
GAULE !



HA, HA ! TRÉDORIX
ATTAQUE COMME
CONVENU... QUE
NOTRE CAVALERIE
ÉCRASE CES VA-
NU-PIEDS

A TES
ORDRES,
JULIUS !

UNE LUTTE INÉGALE !

MAIS LES GAULOIS TIennent BON

ILS EN
FONT PLUS
QUE JE N'AVAIS
IMAGINÉ, CES
IMBECILES !



1862

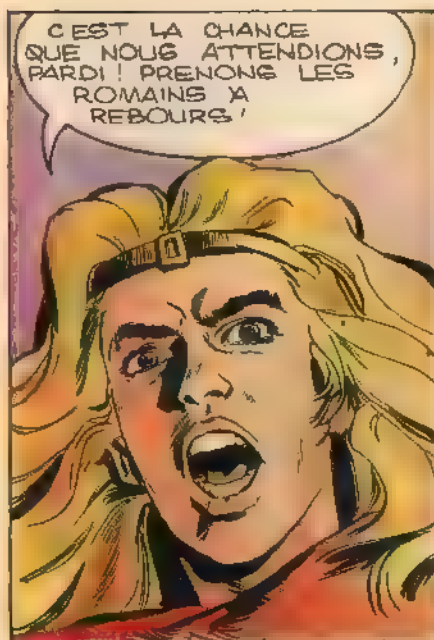
AH, MAIS ILS
SONT CORIACES !
SI ÇA CONTINUE,
JE VAIS ÊTRE
OBLIGÉ
D'EMPLOYER AUSEZ
MES FANTASSINS !

PAS DE
DOUTE,
TRÉDORIX A
ENCORE ATTIRÉ
DES
PATRIOTES
DANS UN
GUET-APÈNS
!



ILS SE
DÉFENDENT BIEN
... MAIS LES
PAUVRES NE
POURRONT PAS
RÉSISTER
LONGTEMPS !

(8)



C'EST LA CHANCE
QUE NOUS ATTENDIONS,
PARDI ! PRENONS LES
ROMAINS À
REBOURS !



TOMBANT PAR SURPRISE
SUR LES FANTASSINS
RESTÉS À PROTÉGER
LA CARAVANE, LES
CAVALIERS DE
TARANIS SEMÈRENT
LA TERREUR !



ET PEU APRÈS TANDIS QUE JULIUS
ABANDONNAIT LÂCHEMENT SES
HOMMES ET FUYAIT VERS
LE BOSQUET.

TIRONS
NOTRE
ÉPINGLE
DU JEU !



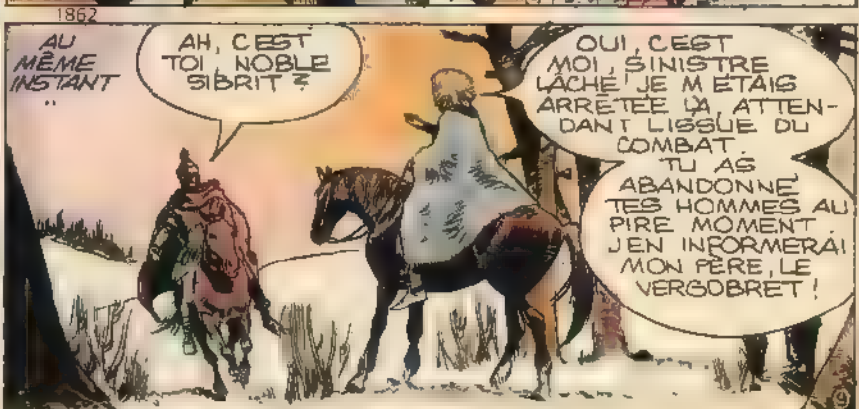
LA CAVALERIE
GAULOISE SE
RETIRAIT À
TOUTE ALLURE,
EMPORTANT
LA PLUS PART
DES CHARIOTS !

PAR DAMBALLA !
J'EN CONNAIS QUI
VONT MANGER À
LEUR FAIM, CE
SOIR ! MAIS
OÙ EST DONC
PASSÉ
TARANIS ? !



DANS LA PLAINE TRÉDORIX
AVAIT FAIT UNE FOIS DE PLUS
SON MÉTIER DE TRAITRE...

RETIRONS-NOUS,
MES ENFANTS !
RUDIANOS (*) NE
NOUS A PAS
SOURI
AUJOURD'HUI...



1862
AU
MÊME
INSTANT

AH, C'EST
TOI, NOBLE
SIBRIT ?

OUI, C'EST
MOI, SINISTRE
LÂCHE ! JE M'ÉTAIS
ARRÊTÉE LÀ, ATTEN-
DANT L'ISSUE DU
COMBAT.
TU AS
ABANDONNÉ
TES HOMMES AU
PIRE MOMENT.
J'EN INFORMERAI
MON PÈRE, LE
VERGOBRET !

(*) DIEU DE LA GUERRE

TU N'EN FERAS RIEN, CHIPIE !

!



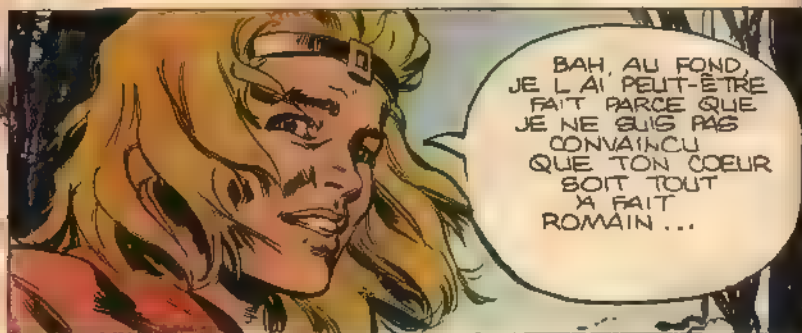
MAIS UN AUTRE CAVALIER VENAIT DE SURGIR, LANCANT SON DESTRIER EN AVANT, COMME UN CERTAIN YAMBO, VÉTÉRAN DU CIRQUE ROMAIN, LUI AVAIT APPRIS À LE FAIRE

AAAAAH



TU... TU M'AS SAUVÉE ! POURQUOI ?!

EH! BIEN, C'EST CE QUE JE ME DEMANDE !



BAH, AU FOND, JE L'AI PEUT-ÊTRE FAIT PARCE QUE JE NE SUIS PAS CONVAINCU QUE TON CŒUR SOIT TOUT À FAIT ROMAIN...

1862

MAIS TU AS AUSSI UNE TÊTE SIBRIT, RÉFLÉCHIS À TOUT CE QUI S'EST PASSÉ ! RÉFLÉCHIS !



LES VIVRES DU VERGOBRET FURENT DISTRIBUÉS...

DE LA PART DE TARANIS ET DE SES CAMARADES.

ALORS, C'EST VRAI QU'IL EST VIVANT... ET QU'IL EST DE RETOUR !



DANS LA FAMILLE DE DERVA QUI AVAIT PRIS GISE, LA PETITE SŒUR DE TARANIS, À SA CHARGE...

TREDORIX LE TRAITRE NOUS A ÉCHAPÉ, MAIS TÔT OU TARD, NOUS L'AURONS, PAROLE DE TARANIS !



FIN DE L'ÉPISODE

Barbie®

**Eblouissant! Je brille
comme une étoile
dans ma tenue disco.**

Barbie Disco est très belle sous les projecteurs.
Elle scintille avec son short, son tee-shirt
en lamé et son sac doré. Ken et Skipper
ont mis aussi leur tenue disco.
Ken, Skipper et Barbie Disco sont
vendus séparément.

25,000



BARBIE





PRESSE SPORTS

SOCHAUX ET SAINT-ETIENNE

«Allez les

«Allez les Jaunes

Deux équipes françaises qualifiées pour disputer les quarts de finale de la Coupe d'Europe de football quel événement!... Et, quelle merveilleuse aventure pour les jeunes joueurs de ces deux équipes...

Yannick STOPYRA

Age : 19 ans.
Débuts : A Redon en Bretagne
Palmarès : Sélectionné en 1978 en équipe de France cadets.
1980 : Sélection en équipe de France contre la Grèce.
Poste : Attaquant : avant - centre.
Son point fort : Vitesse et détente et un bon tir du pied droit.
Son point faible : Son pied gauche, qui lui a valu le surnom de « Pied de fer »
Ce qu'il aime : En dehors du foot, la pêche, Michel Sardou et Jean Ferrat.
Son héros de B.D. préféré : Rahan
Ses « modèles » : Johan Cruyff, Michel Platini et Henri Michel.

L'EPOPEE DES JAUNES.

Voici comment l'équipe du Football Club de Sochaux s'est qualifiée.

1^{er} tour :

Sochaux sur son terrain bat Servette de Genève 2-0.
A Genève, la Servette bat Sochaux 2-1
Sochaux est qualifiée pour le tour suivant

2^e tour :

Sur son terrain Sochaux fait match nul : 2-2, face à Porto
Au Portugal, Sochaux bat Porto 1-0.
Sochaux est qualifiée pour le tour suivant

3^e tour :

A Francfort, Sochaux est battue par 4-2
A Sochaux, l'équipe allemande est battue 2-0.
Sochaux est qualifiée pour les 1/4 de finale de la Coupe d'Europe (UEFA)



Yannick, quelle pêche!

Des jeunes et des joueurs plus chevronnés, nous formons une équipe soudée autour de notre entraîneur René Hauss. Chacun se bat avec ses propres moyens pour gagner, et personne n'hésite à se porter en défense ou en attaque.

Peut-être un peu trop souvent sur la défensive, un peu timorée en attaque...

Tous les matches sont durs et doivent se préparer sérieusement. Jouer au foot c'est notre métier, et nous essayons de le faire le mieux possible.
En coupe d'Europe, on rencontre les plus forts, les meilleurs. Alors, quand on gagne, c'est du délire!

Saint-Etienne est une grande équipe, avec de très bons joueurs que j'ai toujours admirés. J'ai la joie de jouer à Sochaux avec l'un des héros de l'épopée des Verts de 1976, Patrick Revelli.

Mon cœur répond sans hésiter : Sochaux! Mais ma tête dit : Saint-Etienne...

es Verts !»

unes !»

Deux d'entre eux, Laurent Paganelli pour Saint-Etienne et Yannick Stopyra pour Sochaux, parlent de leur équipe. Chacune a sa chance. Alors, « Allez les Verts! Allez les Jaunes! », et que les meilleurs gagnent!

En défense comme en attaque, elle est très complète. Elle possède également des joueurs de grande valeur et des jeunes formés à la dure école de Saint-Etienne. Et puis, surtout, nous avons une organisation exceptionnelle, dirigée par Robert Herbin et M. Briet. Sans oublier, bien sûr, nos supporters.

Même une très bonne équipe peut toujours s'améliorer. Sur le plan moral, par exemple, pour ne pas faire de « faux pas ».

Cela exige beaucoup de concentration, et la connaissance du jeu de l'équipe opposée. Il faut être à la fois décontracté, surtout sur le terrain adverse, et tendu vers cet objectif : gagner.

Je suis très heureux que Sochaux soit parvenue à se qualifier et j'espère qu'elle ira encore plus loin. Et pourquoi pas jusqu'en finale... contre Saint-Etienne? Ce serait formidable non?

Evidemment... c'est les Verts!

Laurent PAGANELLI

Age 18 ans.
Débuts : Equipe M.J.C. d'Avignon
Palmarès : Sélectionné en équipe de France minimes. A remporté le Tournoi minimes de Montaigu. Sélectionné en équipe de France juniors.
Poste : Attaquant aileron droit
Son point fort : Ses dribbles, sa frappe de balle, et une adresse diabolique
Son point faible : Veut parfois trop bien faire

Ce qu'il aime : En dehors du foot, la musique et le cinéma
Son héros de B.D. préféré : Rahan
Ses « modèles » : Johan Cruyff, Lacombe et Rocheteau



Laurent : « I'm a poor lonesome cowboy » avec ma guitare...

L'EPOPEE DES VERTS.

Voici comment l'équipe de l'Association sportive de Saint-Etienne s'est qualifiée :

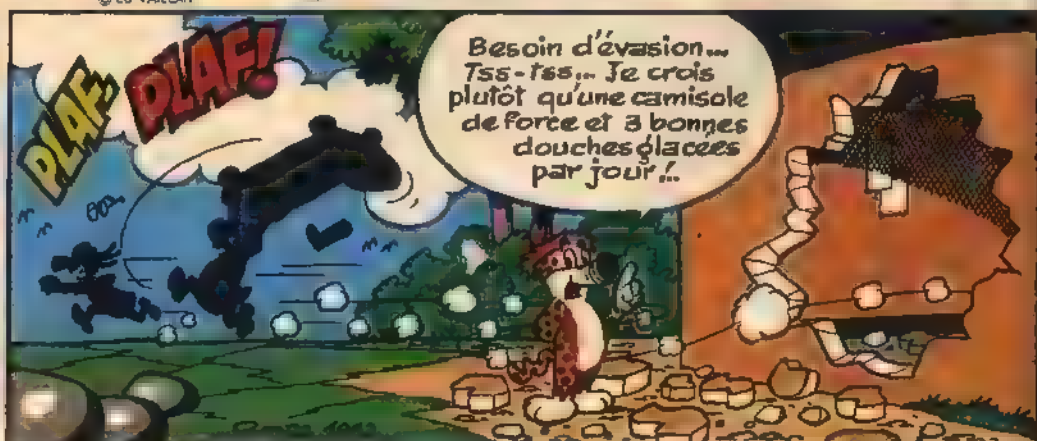
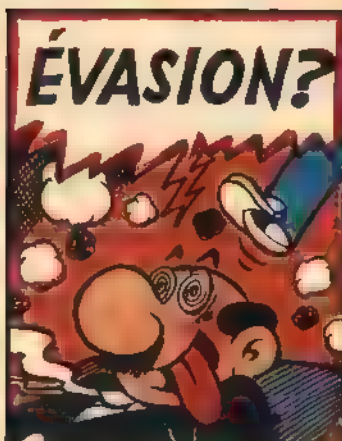
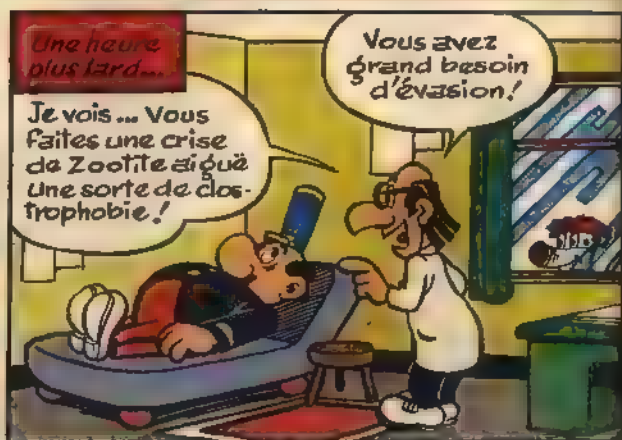
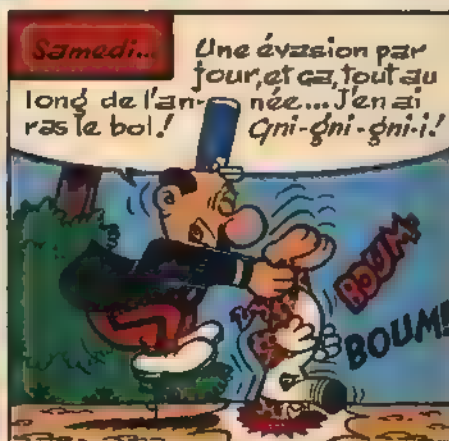
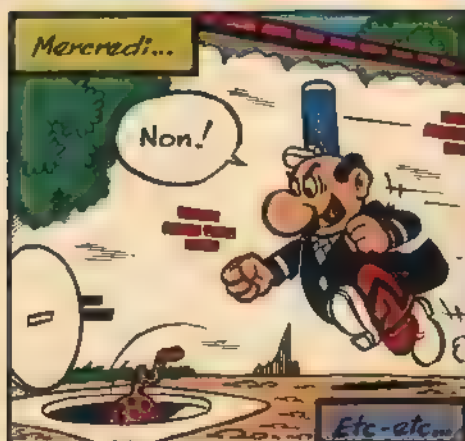
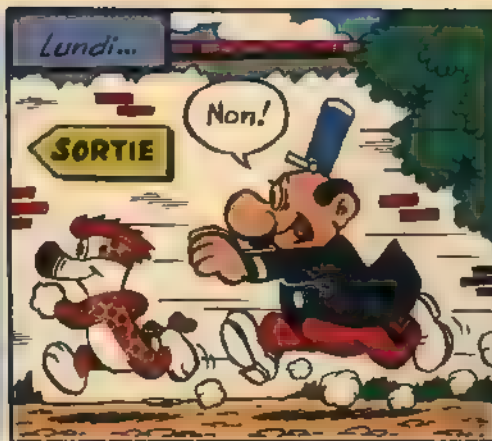
1^{er} tour :
Saint-Etienne bat deux fois l'équipe finlandaise, Kuopio Palloseura, par le même score : 7-0, et se qualifie pour le tour suivant.

2^e tour :
En Écosse Saint-Etienne fait match nul avec Saint-Mirren 0-0, et bat l'équipe écossaise à Saint-Etienne : 2-0. Saint-Etienne est qualifiée pour le tour suivant.

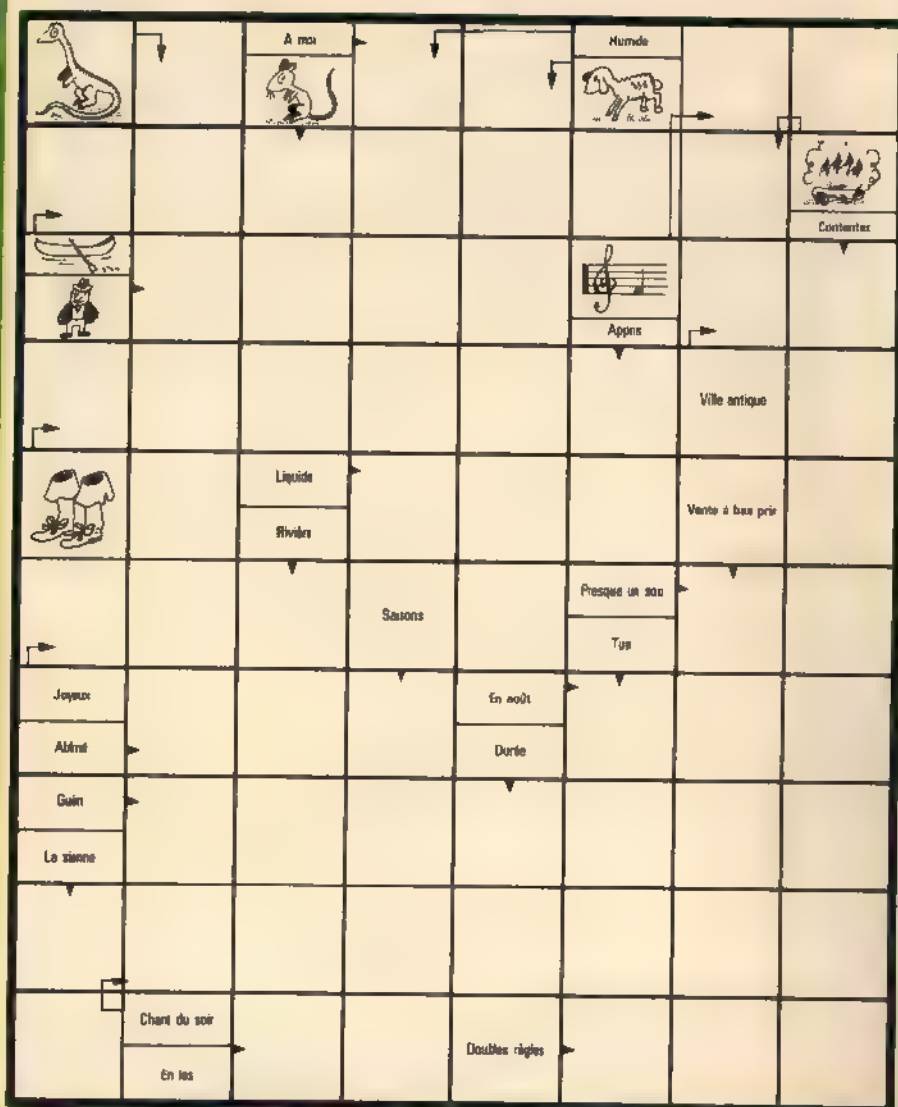
3^e tour :
Sévère défaite des Allemands à Hambourg : 5-0
A Saint-Etienne, Hambourg est de nouveau battue : 1-0 (but de Laurent Paganelli). Saint-Etienne est qualifiée pour les 1/4 de finale de la Coupe d'Europe (UEFA).

LÉO

bête à PART



3. Fléchopif



4. Je blague

David Langlois - 76600 Le Havre -
gagne cette semaine une boîte de
jeu RONDOGRAPH, d'après BER-
NARD ET BIANCA (de Walt Dis-
ney), édité par LETRASET, grâce à
cette histoire :

- Monsieur, c'est bien ici qu'on offre un emploi de comptable?
- C'est bien ici... Mais êtes-vous certain d'être à la hauteur?
- Vous pouvez me faire confiance... les chiffres et moi, on est comme les six doigts de la main!

Un agent pénètre dans le bureau du commissaire en tenant un homme par le bras.

- Monsieur le commissaire, je vous amène cet individu que je soupçonne fortement d'avoir volé une voiture...

Et le commissaire de répondre :

- C'est bien... qu'on le fouille!

Ludovic Gombault,
10400 - Nogent-sur-Seine

Une dame très fatiguée s'assied sur des œufs

Le marchand s'étonne... elle lui dit alors :

- Oh! je dois couvrir quelque chose!...

Eric Benromdan,
77178 Saint-Pathus

Deux poissons se promènent dans la mer. L'un d'eux aperçoit une étoile de mer et s'écrie : « 22! V'là le shénf! »

Pierre Mangin,
79160 - Saint-Julien-en-Genevois

5. Combien sont-ils ?

Peux-tu dire combien ce drôle de train préhistorique emporte de voyageurs? Et combien d'animaux?



6. Rébus

Peux-tu lire ce rébus inscrit par un graveur préhistorique sur la paroi d'une caverne ?



8. Minitest

Réponds simplement par OUI ou NON aux quelques questions sur la préhistoire que voici :

- 1 - Les mamouths étaient des animaux à poils longs
- 2 - Un animal nommé mastodonte a réellement existé
- 3 - Le ptérodactyle était un mammifère volant
- 4 - Les hommes de la préhistoire voyageaient sur le dos des brontosaurus
- 5 - Le tyrannosaure fut le plus grand carnivore de tous les temps
- 6 - L'homme dit de « Cro-Magnon » a été découvert en France

10. Jeu d'ombres

Combien y a-t-il de différences entre cet homme des cavernes et son ombre ?



7. Chaîne

Va de l'image 1 à l'image 6 sans suivre l'ordre normal; c'est un détail commun à deux dessins qui te permet d'avancer; par exemple, tu peux passer de l'image 1 à l'image 5 qui comportent toutes deux le même vol d'oiseau dans le ciel. A toi de trouver la suite.



9. Les différences

Ce projecteur préhistorique ne fonctionne pas très bien (c'est un peu normal!), c'est pourquoi il y a cinq différences entre les deux images. Quelles sont-elles ?



LES AVENTURES ÉLECTRIQUES DE

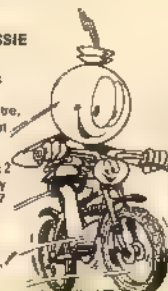
ZELTRON

Au cours de « RÉCRÉ A2 », le 11 mars 1981
sur Antenne 2.
58^e ÉPISEDE.
ALLO JO... ICI JESSIE

Pour jouer au concours
ZELTRON
découpez le bon ci-contre,
remplissez-le soigneusement
et envoyez-le à

ZELTRON - ANTENNE 2
5/7, rue de Montessuy
75331 PARIS Cédex 07

Le gagnant recevra
1 vélocross et il y aura
880 lots de consolation.



Réponds à la question de la semaine.

Quelle est la date de la première saison télévisée
de ?

RÉPONSE

NOM

PRENOM

ADRESSE

CODEPOSTAL

Ville

AGE

Le règlement du jeu-concours est
déposé chez Maître JAUNATRE
Huissier de Justice 15, rue des Halles à PARIS (75001)



PIF GADGET

11. Bon sens

Voici l'étrange histoire de l'homme préhistorique qui inventa la roue. Pour la découvrir, remets les vignettes dans l'ordre logique.

1



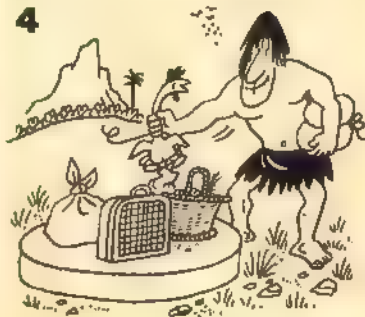
2



3



4



40 CADEAUX SURPRISES

avec le double jeu de la préhistoire

1^{er} JEU

Trouve les cinq mots cachés parmi les lettres de cette grille. Ils ont respectivement : 2, 3, 3, 4 et 5 lettres. Ils se lisent de gauche à droite ou de haut en bas.

Assemble ensuite ces cinq mots dans l'ordre qui convient pour obtenir la petite phrase illustrée par le dessin.

Inscris cette petite phrase dans les cases de la ligne du bulletin-réponse.

X	Y	Z	B	C	H
D	E	T	P	A	S
J	L	F	S	T	U
K	X	U	W	H	K
J	H	M	F	E	U
L	S	E	Y	J	V
T	Z	E	K	Q	X
R	W	S	A	N	S

2^e JEU

Classe les douze noms que voici, selon leur degré d'utilité pour un homme de la préhistoire :

- | | | |
|-----------------|---------------|----------------|
| A - LE FEU | E - L'EAU | I - LA POTERIE |
| B - LE CHIEN | F - LA PAROLE | J - LA VACHE |
| C - LA FOURRURE | G - LE BLÉ | K - LA CAVERNE |
| D - LE HARPON | H - LE RADEAU | L - LE BOIS |

Reporte ton classement dans l'échelle du bulletin-réponse. Dans la case 1, tu indiques la lettre de la chose qui te semble la plus utile; dans la case 2, la lettre de celle qui est un peu moins indispensable... et ainsi de suite.

Les 40 gagnants seront les lecteurs qui, ayant trouvé la phrase exacte, auront établi une liste de préférence très proche de la liste-type qui se dégagera de l'ensemble des réponses.

Pour avoir le maximum de chances de gagner :

- Utilise seulement le bulletin-réponse.
- Ecris lisiblement et sans ratures.
- Colle ton bulletin-réponse sur la partie correspondance d'une **carte postale** (pas de lettre fermée) que tu enverras pour qu'elle arrive avant le 7 avril 1981 à l'adresse suivante :

**PIF-GADGET
JEU-CADEAU
DE LA PRÉHISTOIRE**
126, rue Lafayette
B.P. 90
75461 PARIS CEDEX 10

A découper et à coller au verso d'une carte postale, à gauche, côté correspondance.

BULLETIN-RÉPONSE JEU-CADEAU DE LA PRÉHISTOIRE

Voici ma phrase :

□ □ □ □ □ □ □ □
□ □ □ □ □ □

Voici ma liste de préférences >

1 □ 3 □ 5 □ 7 □ 9 □ 11 □
2 □ 4 □ 6 □ 8 □ 10 □ 12 □

Nom _____
Prénom _____ Age _____
Adresse _____
Code _____

12. Labyrinthe

Aide cet homme préhistorique à retrouver le chemin qui le mène chez lui. Il peut traverser toutes les cavernes où un tunnel est indiqué.



13. Mots croisés

Horizontalement : 1 - Dent. 2 - Rendre bête. 3 - Aperçu; Bière anglaise. 4 - Lésé à l'envers. 5 - Contents. 6 - Négation; Prit. 7 - Couché.

Verticalement : 1 - Demeure de certains hommes préhistoriques. 2 - Exagérait. 3 - Négation; Abréviation utilisée sur le courrier. 4 - Il habite un pays méditerranéen. 5 - Fleuve égyptien; Point cardinal. 6 - Longues périodes; Pronom personnel.

	1	2	3	4	5	6
1						
2						
3		U			L	
4				L		
5						
6					U	
7						U

14. Code

Remplace chaque lettre inscrite par celle qui la précède dans l'alphabet et tu sauras ce que dit cet homme préhistorique.

K	B	J	N	F	Q	B	T
M	B	U	F	U	F		



15. Mots commençant par « P »

Dans ce curieux super-marché préhistorique, cherche le maximum d'éléments dont le nom commence par « P », comme préhistoire.



une enquête de LUDO

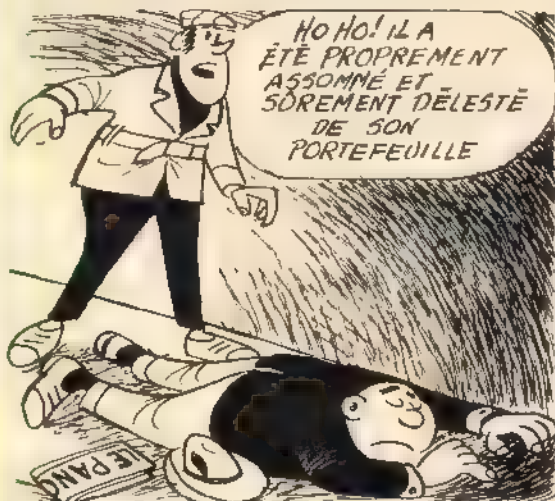
Ludo par MOALLIC & CRESPI

BAGARRE À L'HÔTEL

Ayant passé sa matinée à classer des dossiers, Ludo est descendu faire quelques pas en fumant une cigarette.



2) Sur ses pas, deux clients franchissent à leur tour le seuil de l'immeuble. Ludovic leur trouve un air louche.



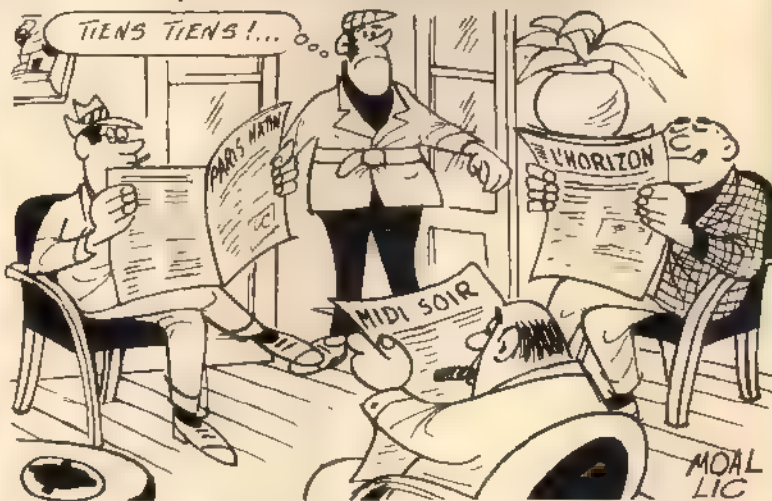
4) Une surprise l'attendait dans le couloir obscur : le touriste est étendu de tout son long sur le seuil.



1) Comme il arpente l'asphalte devant l'Hôtel du Nord, un touriste pénètre dans le couloir de l'hôtel.



3) Mû par un pressentiment inexplicable, Ludo pénètre à son tour dans l'hôtel.



5) Ludovic entre alors dans le salon de l'hôtel où se trouvent trois clients. Il décide d'arrêter l'un d'eux. Quel client Ludo va-t-il arrêter ? Pourquoi ?

SOLUTION

Ludo a remarqué que le touriste avait acheté « L'Horizon ». En revanche, le client en veste à carreaux tenait à la main le « Panorama ». Or, c'est précisément ce journal qui était aux côtés de la victime alors que le client à la veste à carreaux lisait « L'Horizon » dans le salon de l'hôtel. Ludovic déduit avec logique que l'agresseur, ayant laissé tomber son journal au cours de l'attaque, a ramassé par inadvertance le journal de sa victime, qui était par terre.

SOLUTIONS Journal des Jeux

1. LE BON MOTIF

Il y a huit anneaux : un hublot de la soucoupe, le haut du réverbère, l'œil d'un monstre, le moyeu du landau, l'anse du chaudron, l'anneau de la cage de l'oiseau, le trou de l'os à terre devant le restaurant, et une des feuilles du cactus à la fenêtre.

3. FLÉCHOPIF

	D		M	A		F	A
P	I	R	O	G	U	E	
N	A	I	N		U	R	
B	O	T	T	E	S	E	
S			E	A	U		J
G	A	I		U		S	O
	U	S	E		A	O	U
	R	E	T	A	B	L	I
S	E	R	E	N	A	D	E
A		E	S				S

5. COMBIEN SONT-ILS ?

Le train emporte 41 personnages (qu'on voit en entier ou en partie) et 8 animaux.

6. RÉBUS

« Tous les goûts sont dans la nature. »
(T'houx - l'égout - son (les « taches de son » sur les joues du petit garçon) - dent - la - natte - hure).

7. CHAÎNE

De 1 à 5 : le vol d'oiseaux, de 5 à 2 : le rond du soufflet et l'œil de l'oiseau; de 2 à 4 : le palmier; de 4 à 3 : la pierre; et de 3 à 6 : le bracelet.

8. MINI TEST

Voici les réponses exactes :

1. Oui - 2. Oui - 3. Non, un reptile - 4. Non, ils ne vivaient pas à la même époque - 5. Oui - 6. Oui.

9. LES DIFFÉRENCES

L'animal de droite a des griffes, un œil trop gros, ses écailles sont à l'envers, sa crête est différente, tout comme le dessin de son aile.

10. JEU D'OMBRES

L'ombre a la bouche ouverte, les cheveux plus longs, le vêtement arrive aux genoux, le pied droit trop gros, et sa main droite a une position différente.

11. BON SENS

3. 1. 4. 2.

13. MOTS CROISÉS

Horizontalement : 1 - Canine. 2 - Abêtr. 3 - Vu, Ale. 4 - Escl. 5 - Ravis. 6 - Ni; Eut. 7 - Etendu.

Verticalement : 1 - Caverne. 2 - Abusant. 3 - Ne, Ev. 4 - Italien. 5 - Nil; Sud. 6 - Eres. Tu.

14. CODE

« J'aime pas la tâte! », dit-il.

15. MOTS COMMENÇANT PAR « P »

Potiron, poupée, paquet, pot (de fleurs), parapluie, pain, panier, poule, pantalon, poisson, palette, papillon, patins, pendule, perroquet, pipe, pioche, pliant, pinceau, poireau.

Il y avait 20 mots à trouver; mais si tu en a vu 10, tu es déjà très fort.

"Ne perdez pas le Nord!"



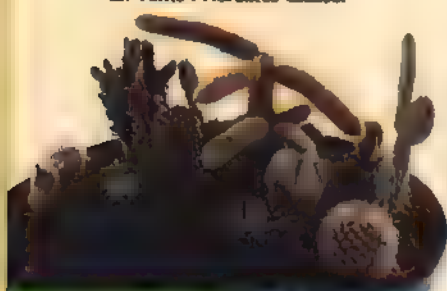
VU
par Pif



PLANTÉ

Un jardin miniature de plantes grasses et de cactus - Prix : 3,50 francs à 28,00 francs, selon la taille. Bac en plastique : 35,00 francs.

En vente : Florelites Clause.



CASSE-GRAINES

Pour les oiseaux, ce cœur formé de graines à déposer sur le rebord de la fenêtre ou dans le jardin. Marque Vitakraft - Prix : environ 3,50 francs.



SAPÉE!

Imper plastique nacré rose. Prix : environ 50,00 francs.

Socquettes bordées dentelle - Prix : environ 12,50 francs la paire - Magasins Prisunic.

Chaussures blanches, bordure bleu ciel - Prix : environ 85,00 francs.

Sangles-Ceintures - Prix : environ 29,50 francs la paire - Magasins « Trois Suisses ».

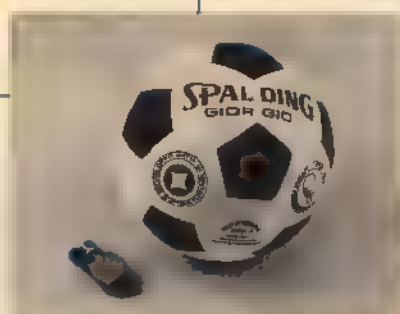
Bijoux imitation perles - La panoplie : 5,00 francs.

GONFLÉ

Ballon de foot en cuir synthétique - Marque Spalding Georgio. Prix : environ 120,00 francs.

Appareil « Three in one » pour mesurer la pression, le poids et la circonférence du ballon.

Marque : Adidas - Prix : environ 45,00 francs.



A LIRE

« David l'étrange », un livre de Véronica Robinson. C'est l'histoire d'une amitié entre Michel et David, sourd et muet. Editions Castor Poche - Flammarion - Prix : environ 12,00 francs.



MATCH-BOX

La moto Harley Davidson - 6,00 francs.
La pelleuse : 6,00 francs.
Des modèles réduits perfectionnés.

BONNE MINE

Crayon mine aiguille Pentel Clic - Prix : environ 15,00 francs.

Boîtes de mines pour recharge - Couleurs : bleu, vert, rouge - Prix : 10,00 francs la boîte.



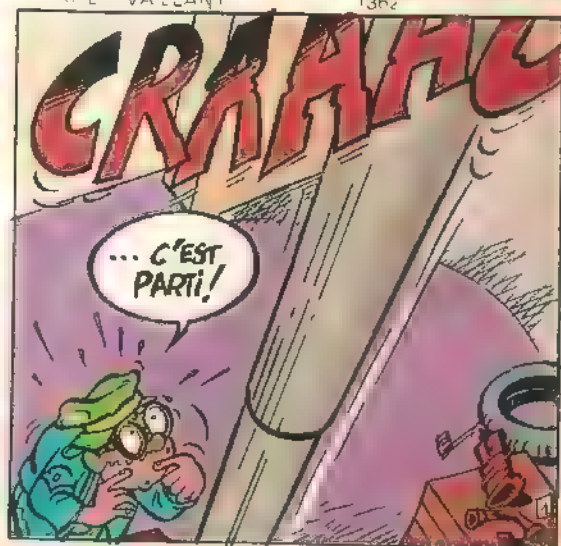
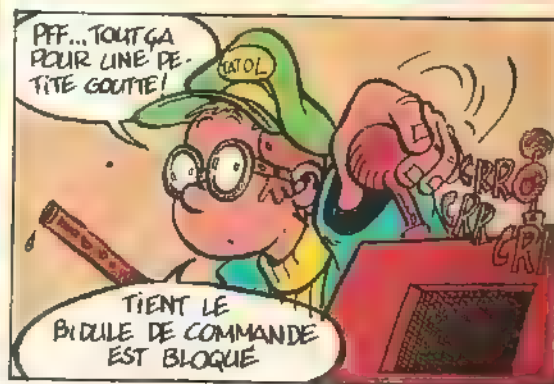
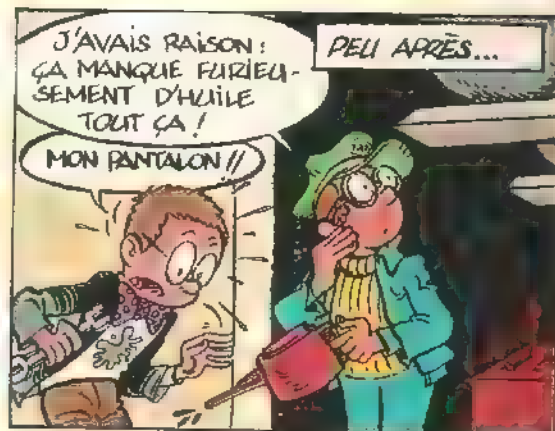
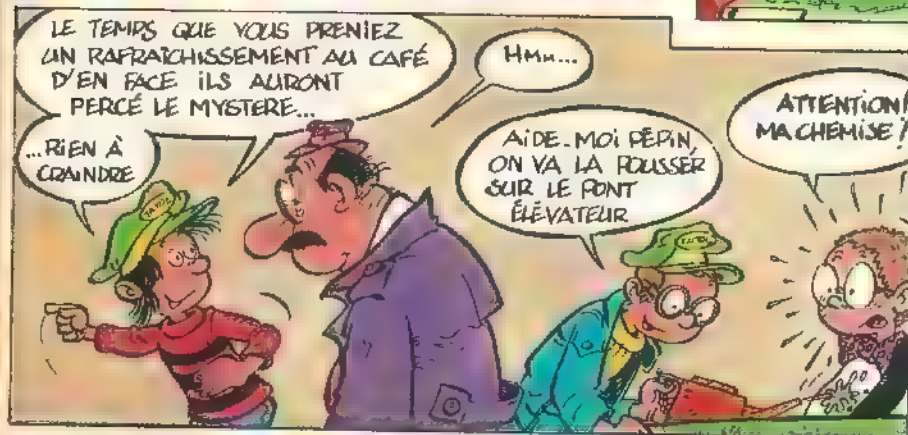
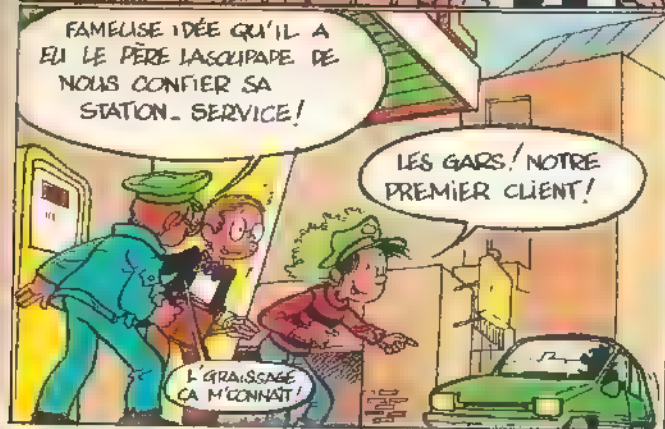
HEP! TAXI...

Jeu de cartes « Taxis de tous les pays » avec cartes jaunes et rouges - Prix : environ 7,50 francs.

BUT!

Match : le jeu de Michel Platini pour jouer au football chez soi - Un jeu Mako - Prix : environ 55,00 francs.







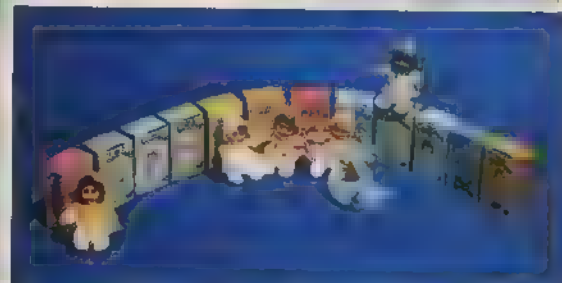
Les Petites Amies dans leurs meubles

Tu as déjà des petites amies dans ta collection de poupées.
Tu les as trouvées jolies dans leur boîte d'allumettes.
Maintenant, tu peux les coucher dans leur lit de bois,
les asseoir sur une chaise comme celle de ton petit frère,
les promener dans leur poussette, et les faire courir
sur leur cheval à bascule.
Tu verras, c'est très drôle de les faire vivre
dans un petit monde fait pour elles.



Les meubles et les poupées sont vendus séparément.

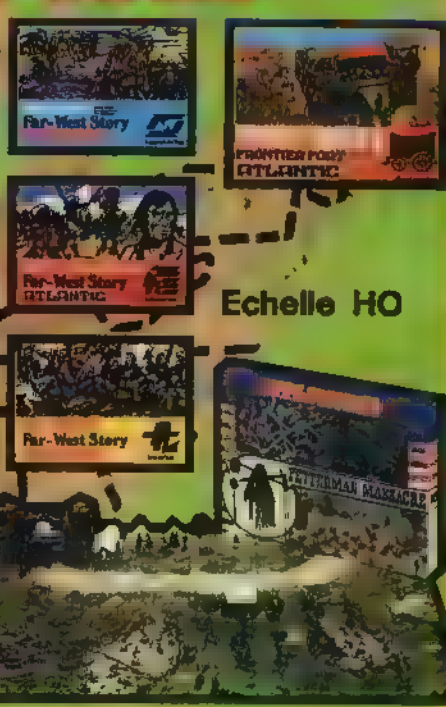
Distribution exclusive



Si tu ne trouves pas ce jouet, écris à ORLI JOUETS, av. Verguin Lyon 69006
en joignant une enveloppe timbrée pour la liste des magasins

À la conquête de l'ouest!

RETROUVEZ TOUS LES HEROS DE L'OUEST
avec les chariots, les engins et les camps.
REVIVEZ LEURS BATAILLES!

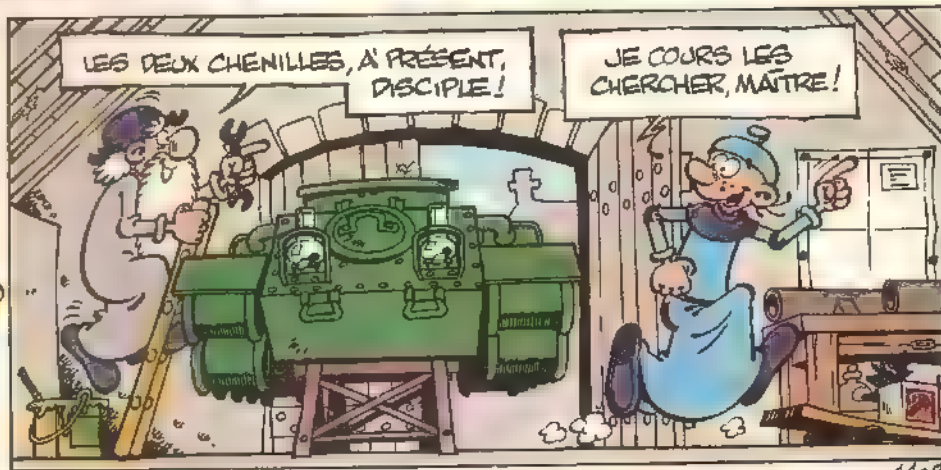
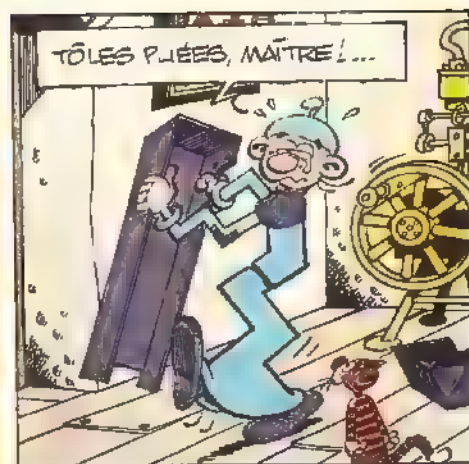
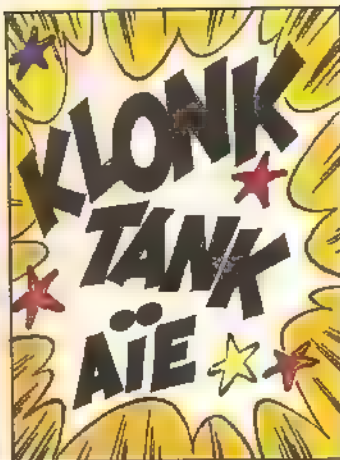


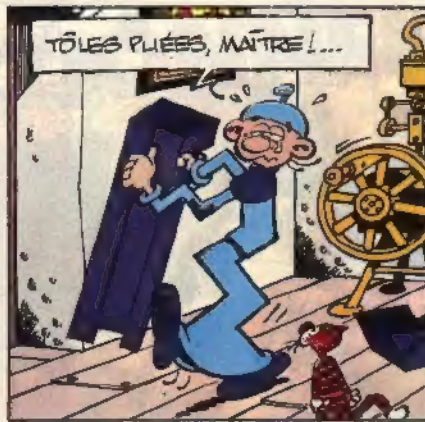
Echelle HO

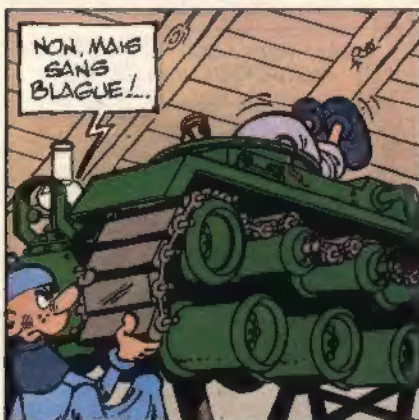
Des maquettes pour jouer
à monter sans collage.

ATLANTIC

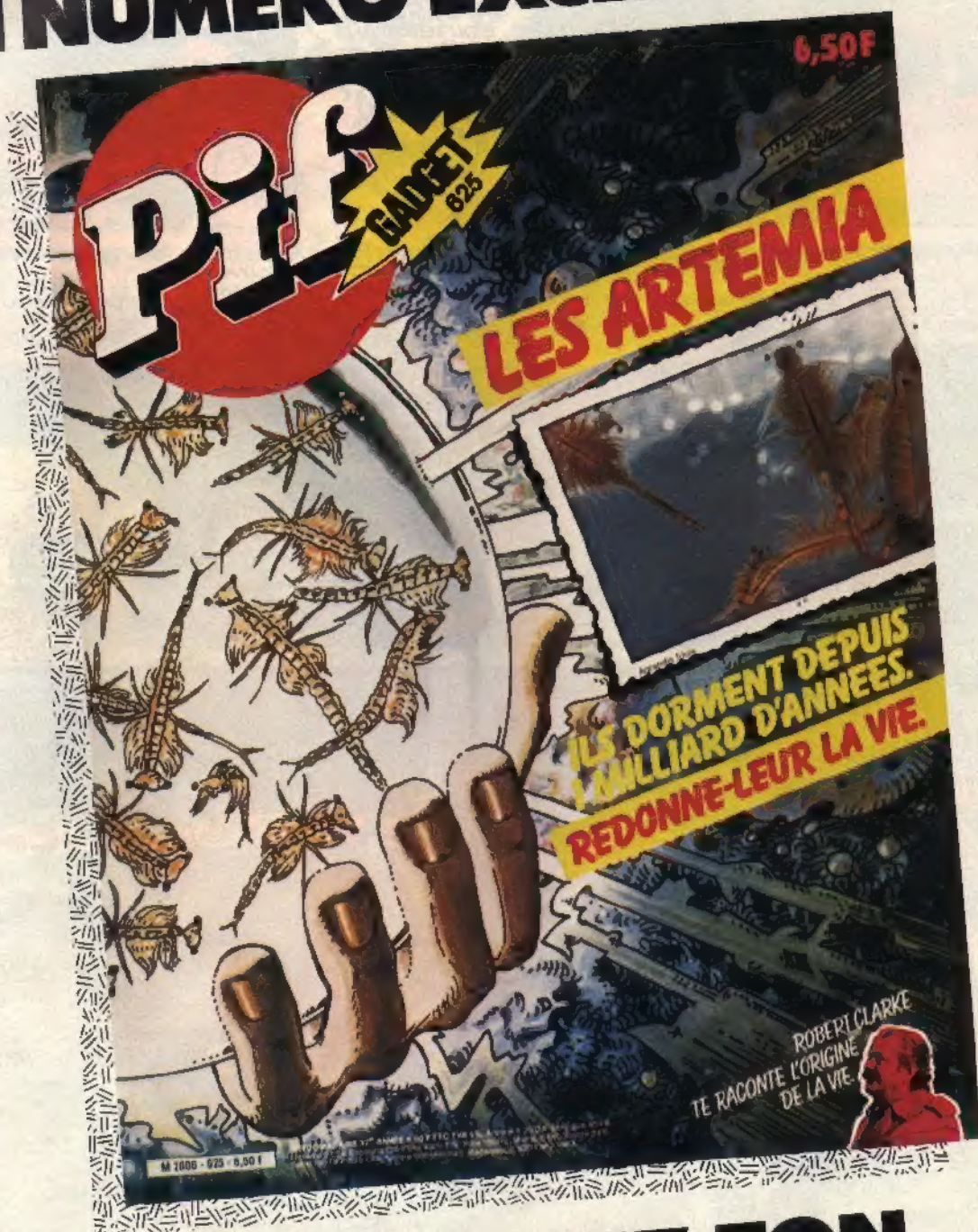
Si tu ne trouves pas ce jouet, écris à Orli-Jouet - 4, avenue Verguin, Lyon 69006,





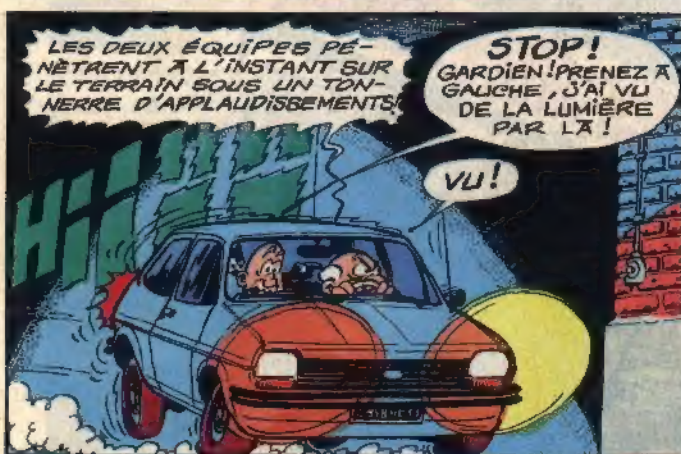


**LA SEMAINE PROCHAINE
UN NUMERO EXCEPTIONNEL!**



**6,50 F. CHEZ TON
MARCHAND DE JOURNAUX**

HERCULE



© Ed. VAILLANT

1862

